



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# LE CATALOGUE DES JEUX DE COOPÉRATION **EXPERTS**



# Découvrez l'ensemble de nos jeux de société coopératif

Rien de tel que de gagner tous ensemble ! Dans ce catalogue, vous retrouverez tous nos jeux coopératifs. Que ce soit en famille ou entre amis, ces jeux auront pour but de vous faire réfléchir (ou pas) en équipe !

## Comment sont classés nos jeux?

Par commodité, nos jeux sont classés par ordre alphabétique. Néanmoins, les couleurs et pictogrammes sont là pour vous aider à trouver le jeu qui vous convient.

## Guide des couleurs et pictogrammes



Auteur



Illustrateur



Age conseillé



Nombre de joueurs

N° Numéro du jeu



Temps de jeu



Mécanique de jeu



Jeux de stratégie



Jeux d'ambiance



Jeux d'expression



Jeux d'enquête



Jeux de paris et de hasard

# Aventure Z : Vol.1 - Lovecraft

**ZACATRUS**



Silvestre Pastor



N.R



6856



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Adventure Z Volume 1, propose quarante cartes différentes où la perspicacité et la ruse seront essentielles pour survivre et découvrir jusqu'à cinq fins différentes par aventure. Tout ce dont vous avez besoin, c'est du livre, du paquet de cartes et des dés. Le jeu se met en place rapidement et vous permet de vous lancer vite dans l'aventure.



14 +



30 mn



1 - 2



Role



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

## Almost innocent

**MATAGOT**



Philippe Attali



Satoshi Matsuura

N° 6441



12+



45 mn



2 - 5



Coopération

Après une soirée arrosée au thé épiced, vous vous réveillez dans une taverne où tous les regards sont braqués vers vous. Vous auriez commis un terrible crime ! A vous de prouver votre innocence. Almost Innocent est un jeu de coopération et de déduction dans lequel vous allez devoir prouver votre innocence tout en aidant vos coéquipiers à faire de même. Derrière votre paravent, vous disposez de la solution de votre voisin de droite : le coupable, la victime et l'arme du crime, reportés sur le plateau central en forme de damier. A votre tour, vous devez poser une question à laquelle votre voisin de gauche va devoir répondre par oui ou non. Par déduction, vous devrez trouver votre combinaison avant la fin du temps imparti.

# Mysterium park

**LIBELUD**



Oleg Sidorenko, Oleksandr Nevskiy



M81 Studio, Xavier Collette



6880



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Vous êtes des médiums cherchant à résoudre le meurtre d'un fantôme dans un manoir.

Dans ce jeu, un joueur prendra le rôle du fantôme qui va aider les enquêteurs en leur envoyant des visions symbolisées par des cartes images.

Parviendrez- vous à résoudre l'énigme ?



10 +



30 mn



2 - 6



Enquête

# Le Ciel interdit

## COCKTAIL GAME



Matt Leacock



C.B.Canga

N° 6310



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans une ambiance à la Jules Verne, l'équipe d'aventuriers a atterri sur une plate-forme flottante bien inhospitalière.

Le but est de créer un circuit électrique capable de faire décoller la fusée pour échapper aux bourrasques et aux éclairs destructeurs qui font perdre des points de vie aux membres de l'équipage.



10 +



30 - 60min



2 - 5



Coopération



# Descent : Voyages dans les Ténèbres

**EDGE**



Corey Konieczka, Daniel Clark et Adam Sadler



NR

N° 7630



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Embarquez dans les profondeurs... Descent : voyage dans les ténèbres est un jeu où vous incarnez une équipe de valeureux héros cherchant à sauver votre contrée. Mais le seigneur des ténèbres, incarné par un joueur, va tout faire pour vous en empêcher. Avec ses 40 figurines et 50 tuiles de plateau, ce jeu vous plonge très rapidement dans l'ambiance. De plus, les règles ont été simplifiées depuis la première édition afin de rendre le jeu plus accessible et ça se ressent ! On prend rapidement en main son personnage ou ses monstres selon le camp que l'on joue et on passe des heures de plaisir à jouer à ce jeu



14 +



120 min



2 - 5



Semi-  
coopératif

# Fiesta de los muertos

**OLD CHAP**



Antonin Boccara



Michel Verdu et Margo Renard

N° 4163



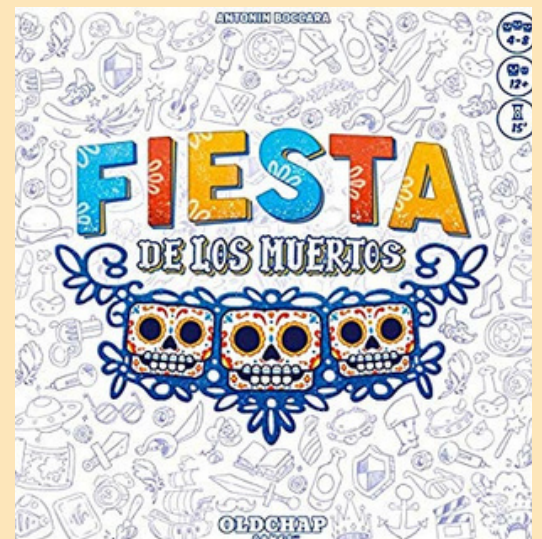
Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour !

Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu.

Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?

Un jeu coopératif mêlant imagination et déduction pour des fous rires garantis.



12 +



15 mn



4 - 8



Coopération





Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Ensemble

**ERGO LUDO EDITIONS**



Daniele Ursini, Luigi Ferrini



Daniela Giubellini



N° 6867



Dans Ensemble, tous les joueurs doivent voter - sans communiquer - pour l'une des cartes exposées qui, selon eux, correspond le mieux à une carte placée au centre de la table. Coopérez pour atteindre votre objectif: le niveau 9.



14 +



30 - 90 mn



2 - 10



Coopération

# Galérapagos

**GIGAMIC**



Philippe Gamelin, Laurence Gamelin



Jonathan aucomte

N° 7019



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

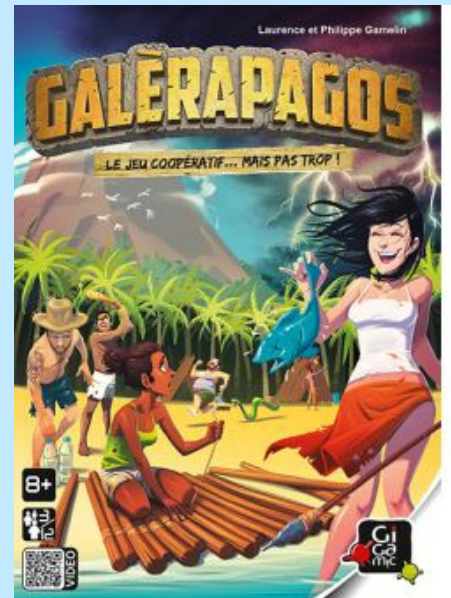
Galérapagos est un jeu où la survie dépend de la coopération entre les joueurs. Vous incarnez ici un groupe de vacanciers ayant fait naufrage sur une île déserte.

Il va falloir pêcher, ramasser du bois, récupérer de l'eau ou encore fouiller l'épave du bateau pour pouvoir s'échapper de l'île.

Mais attention ! En cas de pénurie, les joueurs vont se concerter afin d'élire un personnage à sacrifier pour la survie de tous !

Le jeu est proposé ici avec son extension "ils ne sont plus seuls" où vous allez aussi pouvoir négocier avec le village d'autochtones, tout en évitant de vous faire attaquer par eux.

Galérapagos propose ici un système de semi-coopération très bien pensé et une partie vote où il va falloir argumenter pour sauver votre peau !



8 +



30 mn



3 - 12



Semi -  
coopératif

# Greenville 1989

**SORRY WE ARE FRECH**

 Florian Fay

 David Sitbon

**N°** 7672



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Greenville 1989 est un jeu qui va vous plonger dans une ambiance très particulière.

Il va falloir jouer de vos talents de narration et d'imagination pour vous sortir de cette ville maléfique et enfin retrouver vos amis.

Vous allez devoir décrire votre situation à travers des cartes très angoissantes puis annoncer une intention d'action.

Greenville 1989 est une pépite du jeu si vous aimez faire appel à l'imagination.

Oubliez le côté stratégique ou la mécanique bien huilée, ce qu'on vous propose ici c'est avant tout une expérience narrative, Greenville vous demandera juste de pousser votre imaginaire à fond !



16 +



30 - 45 mn



3 - 6



Coopération

# Histoire de peluche

**IELLO**



Jerry Hawthorne



Regis Demy, Kristen Pauline

N° 5802



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Histoires de Peluches est un jeu d'aventure inhabituel dans lequel les joueurs endossent les rôles de peluches courageuses cherchant à sauver l'enfant qu'elles aiment d'un esprit magique et diabolique. Faites des attaques audacieuses en mêlée, sautez à travers des tapis roulants ou même dirigez un chariot de course sur une colline pleine de dangers. Le jeu livre un récit captivant, guidé par les choix des joueurs.

Les joueurs explorent un monde d'émerveillement et de danger, débloquent des trouvailles étonnantes. Les chapitres de Histoires de Peluches explorent les nombreux jalons de la vie d'un enfant, créant un conte mémorable idéal pour les familles, ainsi que des groupes d'adultes qui n'ont pas oublié leur sens de l'émerveillement enfantin.



10 +



60 mn



2 - 4



Coopération



# Just one

**REPOS PRODUCTION**



Ludovic Roudy et Bruno Sautter



NR



6013



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Just One est un jeu coopératif où vous devrez trouver un mot Mystère à l'aide d'indices écrits par vos coéquipiers.

Mais ces derniers n'auront pas la tâche facile car si un mot Indice est écrit sur plusieurs chevalets alors vous n'aurez plus accès à cet indice. Vous aurez donc plus de difficulté à trouver le mot Mystère.

Just One est drôle, facile à appréhender, et très accessible pour jouer en famille.

Fun et bien réalisé, il a reçu le prestigieux Spiel des Jahres 2019 en Allemagne (prix du jeu de l'année).



8 +



20mn



3 - 7



Coopération



# Les 3 mousquetaires

## SIRIUS



Pascal Bernard



Julien Marty



7027



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Les 3 Mousquetaires est inspiré du roman éponyme d'Alexandre Dumas.

Un joueur va incarner le cardinal et ses sbires, tandis que les autres vont endosser le costume d'un célèbre mousquetaire.

Ceux-ci vont tenter de traverser les différentes salles du château pour remettre les ferrets à la reine Anne d'Autriche, tandis que le cardinal va tout faire pour les en empêcher.

Un mélange de combats, passages dissimulés, équipements et bottes secrètes, agrémenté de coopération, bluff et hasard sont la recette de ce jeu ou tous les coups sont permis.



7 +



15 - 30 mn



2 - 5



Semi -  
coopératif

# Les chevaliers de la table ronde

**DAYS OF WONDER**



Serge Laget et Bruno Cathala



Julien Delval



N° 6195

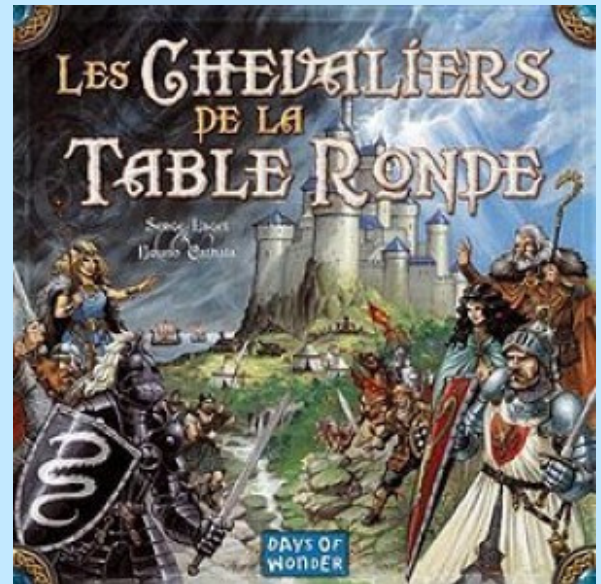


Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Un jeu de coopération dans l'univers  
des légendes arthuriennes.

Vous incarnez un des chevaliers de  
la table ronde et tâchez de réussir les  
différentes quêtes tout en résistant  
aux invasions. Mais attention un  
joueur félon se cache parmi vous et  
va tout faire pour vous empêcher de  
réussir !

Ce jeu de stratégie va vous faire  
regarder vos coéquipiers avec  
suspicion et chaque action que  
vous allez réaliser sera étudiée avec  
intention, car si les chevaliers  
perdent, le félon gagne !



10 +



1h - 1h30



3 - 7



Coopération

# Les rescapés de l'Atlantide

**PARKER**



Julian et C. Courtland-Smith



NR



5153



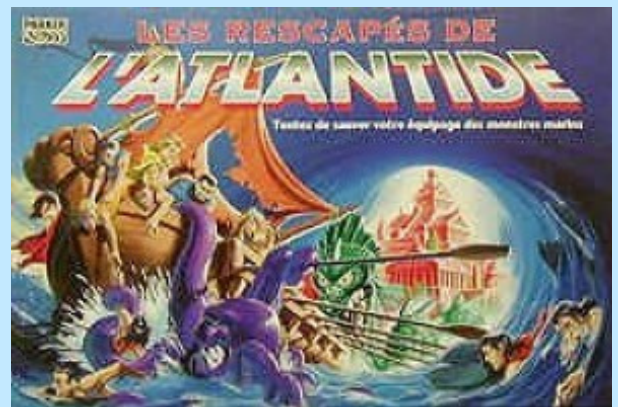
Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Alors que toutes les équipes de chasseurs de trésors ratissaient l'île, celle-ci se mit à trembler puis à s'enfoncer dans la mer.

C'est la panique.

Chacun court, saute dans la première barque venue ou part à la nage. En mer, c'est l'agitation. Mais pas uniquement parmi les chercheurs d'or.

Les requins, baleines et autres serpents de mer s'agitent à l'idée du festin qui fonce droit sur eux...



8 +



30 mn



2 - 4



Coopération

# L'île interdite

**COCKTAIL GAMES**



Matt Leacock



C. B. Canga



7245

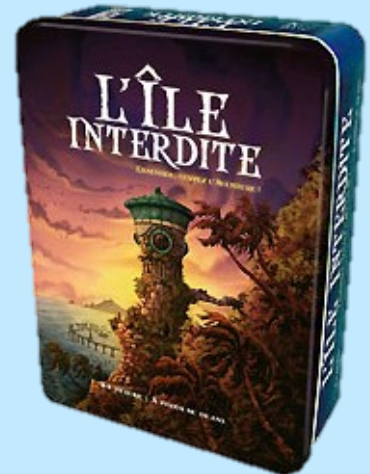


Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Osez débarquer sur l'île interdite!  
Formez une équipe d'intrépides  
aventuriers pour une mission  
insensée: récupérer 4 trésors sacrés  
au milieu des ruines de ce paradis en  
péril.

L'équipe devra travailler ensemble et  
choisir les meilleures manœuvres  
pendant que l'île sombrera  
progressivement.

L'eau et la tension montent vite,  
alors dépêchez-vous de rassembler  
les trésors et de quitter l'île ou vous  
périrez engloutis par les flots,  
comme d'autres avant vous...



10 +



30 mn



2 - 4



Coopération

# Magic Maze

**SIT DOWN**



Kasper Lapp



Gyom Seijnhaeve

N° 7561



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans Magic Maze, vous incarnez un groupe d'aventuriers fauchés dans un centre commercial. Vous allez donc voler votre équipement puis vous enfuir avant que le magasin ne ferme ses portes sur vous !

Chaque joueur va avoir devant lui une tuile indiquant un mouvement, il ne pourra déplacer les 3 pions que dans la direction indiquée. Une fois les objets atteints, il vous faudra faire le chemin en sens inverse sans parler !

Il va donc falloir faire attention aux déplacements de vos partenaires et jouer les siens au bon moments !



8 +



15 mn



1 - 8



Coopération



# Mice and Mystics

## FILOSOFIA



Jerry Hawthorne et Mr. Bistro



John Ariosa, David Richards et Peter Wocken



7561



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Mice and Mystics est un jeu d'aventure coopératif dans lequel les joueurs travaillent ensemble pour sauver un royaume en péril. Ils devront faire face à des adversaires innombrables comme les rats, les cafards, les araignées et bien sûr la plus grande de toutes les horreurs : le chat du château, Brodie.

Dans ce jeu à scénario où vous allez jouer l'une des magnifiques figurines du jeu, il va falloir faire preuve de tactique et de beaucoup de coopération pour pouvoir combattre les hordes d'ennemies !



12 +



90 - 120 mn



1 - 6



Coopération

# Robinson Cruséo

## FILOSOFIA



Ignacy Trzewiczek



Michal J. Zielinski, Piotr Slaby, Mateusz Bielski, Mateusz Lenart et Tomasz Bentkowski

N° 7314



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Robinson Cruséo est un jeu coopératif dans lequel les joueurs incarnent des naufragés tentant de survivre sur l'île maudite.

Votre but est de construire un camp, vous protéger des dangers et de compléter les objectifs des différents scénarios.

Chacun des six scénarios vous fera vivre une aventure unique.

Survivrez-vous à l'île maudite?



12 +



90 - 120 mn



1 - 4



Coopération

# Room 25

## MATAGOT



François Rouzé



Daniel Balage et Camille Durand-Kriegel

N° 7355



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans un futur proche, un jeu télévisé nommé Room 25 franchit les limites de l'insoutenable pour battre des records d'audience. Des candidats sont enfermés dans un complexe carré doté de 25 salles en mouvement truffées de pièges. Ils devront essayer de se faire confiance pour rejoindre ensemble la Room 25 et s'échapper rapidement.

5 modes de jeux accompagnent Room 25. De la coopération à la trahison, vous allez tout tenter pour vous échapper !



10 +



20 - 40 mn



1 - 6



Coopération

# Samourai Spirit

**FUN FORGE**



Antoine Bauza



Víctor Pérez Corbella



7600



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Vous incarnez une équipe de guerrier protégeant un village des 3 attaques répétées de brigands.

Il va falloir coopérer pour ne pas se faire déborder par les méchants brigands !

Largement inspiré du film "Les 7 Samurai", Samourai spirit est un jeu parfait pour ceux qui aiment les défis !



10 +



30 - 40mn



1 - 7



Coopération



# Scooby doo escape

USAOPOLY



Jay Cormier, Sen-Foong Lim



Rick Hutchinson, Rob Lundy

N° 7443



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Coopérez pour résoudre des énigmes grâce au talent spécifique de chaque personnage et découvrez les secrets cachés dans ce lieu étrange. Vivez une expérience immersive, intrigante et drôle !

Menez l'enquête avec Scooby-Doo et la Mystery, Inc. et percez à jour le mystère du fantôme de Lady Fairmont !



8 +



120 mn



1 - 10



Escape



# The Game

OYA



Steffen Benndorf



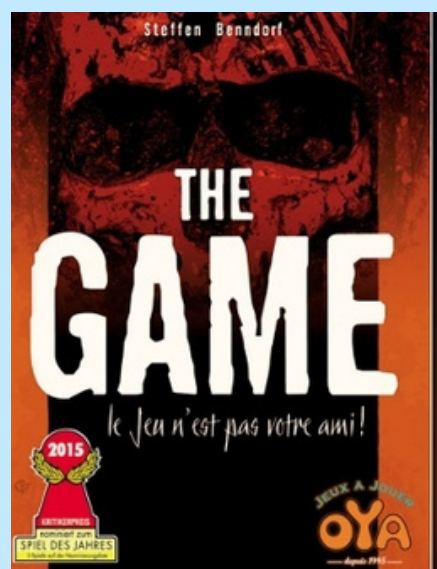
Oliver et Sandra Freudenreich

N° 7422



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans le jeu The Game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes. La règle de The Game est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !



8 +



20 mn



1 - 5



Coopération

# The Game

OYA



Wolfgang Warsch



Oliver Freudenreich

N° 7645



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Jouez les mentalistes ! Dans the mind, vous allez devoir jouer vos cartes par ordre croissant au milieu de la table.

Simple ?

Ajoutez à cela le fait que vous n'avez pas le droit de communiquer d'aucune manière et vous créez un jeu terriblement éprouvant pour vos nerf !

En effet, plus la partie avance, plus vous aurez de cartes en main !

Ce sera à vous de choisir le meilleur moment pour jouer.



8 +



20 mn



2 - 4



Coopération

# Time stories

## SPACE COWBOY



Manuel Rozoy



Benjamin Carré, Pascal

Quidault et David Lecossu

N° 7645



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Bienvenue dans l'agence T.I.M.E, votre mission ? Réparer les failles temporelles à venir.

Dans ce jeu à scénarios, vous allez incarner un personnage d'une temporalité dictée par le scénario choisi.

Chaque personnage a ses forces et ses faiblesses, et vous allez devoir évoluer dans un univers plein de mystère afin de résoudre l'enquête.

Entre jeu de rôle et jeu de plateau, Time stories va vous faire voyager !



8 +



120 mn



2 - 4



Enquête

# Unlock

## SPACE COWBOY

Cyril Demaegd, Thomas Cauet et Alice

Carroll

NR

N° 7535



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Unlock est un jeu de coopération reprenant tous les codes dans le style d'un « escape game ». Vous avez 1 heure pour résoudre l'un des 3 mystères.

Pour cela, il va falloir observer les cartes et résoudre les différentes énigmes pour pouvoir avancer, mais gare aux pénalités !



10 +



60 mn



2 - 6



Enquête

# Zombie Bus

**SWEET GAMES**



Christophe Luras



Mary Pumpkins



7669



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Des pom-pom girls sont coincées dans un bus entouré de zombies. Et la seule aide disponible, c'est la vôtre ! Une équipe TV filmant la scène en direct vous invite à rejoindre la sécurité de son véhicule. Saurez-vous faire preuve de courage ou préférerez-vous fuir face à la horde verdâtre (pour peu que vous ne vous fassiez pas croquer avant) ?

Drôle, rapide, compétitif et conçu pour un public très large, vous pouvez faire des parties avec Zombie Bus est un jeu rapide et fun, où coopération et "chacun pour soi" s'entremêlent jusqu'à la dernière seconde... ! Vous pensez être le fuyard ou le héros ?



10 +



30 mn



2 - 5



Semi -  
coopératif