



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# LE CATALOGUE DES JEUX EXPERTS



# Découvrez l'ensemble de nos jeux de société pour les experts

Que ce soit des jeux de stratégie ou des jeux d'ambiance, vous trouverez ici l'ensemble de nos jeux de société pour les plus grands.

Ce catalogue a été réalisé par les ludothécaires et les bénévoles de l'association Le Manège aux Jouets pour vous guider dans vos choix de jeux

## Comment sont classés nos jeux?

Par commodité, nos jeux sont classés par ordre alphabétique. Néanmoins, les couleurs et pictogrammes sont là pour vous aider à trouver le jeu qui vous convient.

## Guide des couleurs et pictogrammes



Auteur



Illustrateur



Age conseillé



Nombre de joueurs

N° Numéro du jeu



Temps de jeu



Mécanique de jeu



Jeux de stratégie



Jeux d'ambiance



Jeux d'expression



Jeux d'enquête



Jeux de paris et de hasard

# Agricola

**YSTARI**



Uwe Rosenberg



Klemens Franz

N° 7182

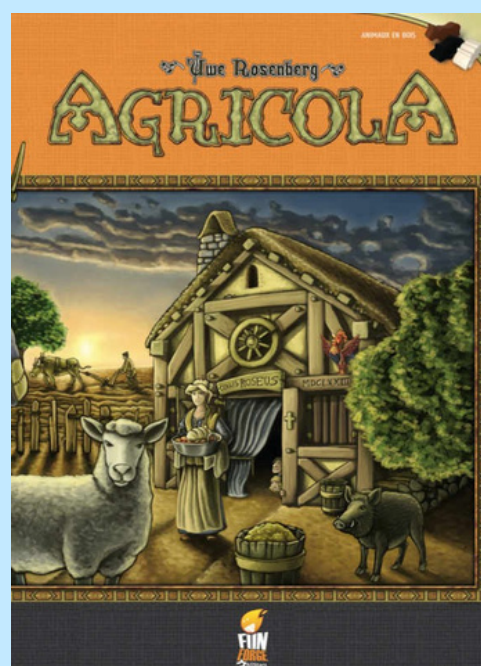


Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans Agricola, vous prenez le rôle d'une petite famille paysanne devant développer sa ferme au cours de 6 ans.

Vous devez gérer vos enclos, vos animaux, vos récoltes, votre maison et votre famille.

A la fin des 14 tours du jeu, la ferme la plus diversifiée gagne la partie.



12 +



120 mn



1 - 5



Stratégie



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Alhambra

**QUEEN GAMES**

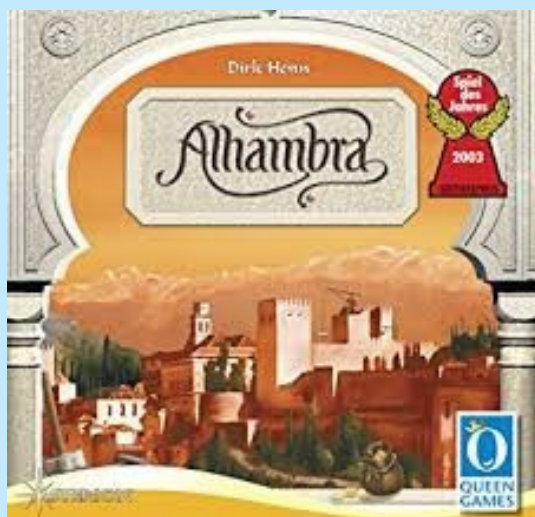


Dirk Henn



Christof Tisch et Jörg Asselborn

**N°** 5938



10 +



45 mn



2 - 6



Strategie

Les meilleurs architectes de toute l'Europe et des pays arabes veulent prouver leurs talents techniques. Embauchez l'équipe de construction la plus appropriée et assurez-vous d'avoir toujours assez de devises car, peu importe si le tailleur de pierre vient du Nord et si le jardinier vient du Sud, ils veulent tous être payés correctement et dans leur devise natale.

Avec leur aide, vous construirez des tours, des jardins, des pavillons, des appartements, des sérails et des arcades.

Car vous devrez construire la plus belle Alhambra.



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

## Amalfi Renaissance

**SYLEX**

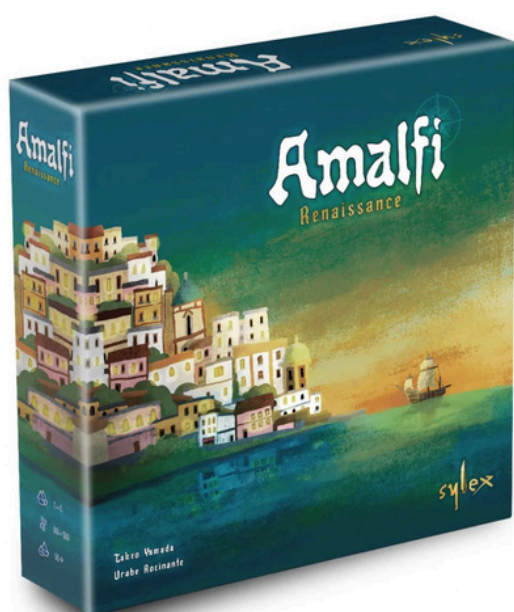


Yamada Takeo



Urabe Rocinante

**N°** 1034



Dans Amalfi : Renaissance, les joueurs jouent le rôle de marchands dans la ville portuaire italienne d'Amalfi à l'époque de la Renaissance. La ville était une puissance maritime dominante au siècle dernier, mais son importance a diminué. Les marchands d'Amalfi sont impatients de retrouver leur succès d'antan et de faire revivre la ville portuaire abandonnée, mais ils ne disposent que de 6 petits navires.



14 +



60 - 90 mn



1 - 4



Gestion

Les joueurs échangent des ressources à l'aide de leurs navires et gagnent de l'argent qu'ils investissent dans l'amélioration de leurs infrastructures pour gagner encore plus d'argent !

# Aventure Z : Vol.1 - Lovecraft

**ZACATRUS**



Silvestre Pastor



N.R



6856



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Adventure Z Volume 1, propose quarante cartes différentes où la perspicacité et la ruse seront essentielles pour survivre et découvrir jusqu'à cinq fins différentes par aventure. Tout ce dont vous avez besoin, c'est du livre, du paquet de cartes et des dés. Le jeu se met en place rapidement et vous permet de vous lancer vite dans l'aventure.



14 +



30 mn



1 - 2



Role



# Bataille pour le climat

## THE SHIFTERS



Laurent- Xavier LAMORY



Peter MANTEIGAS



7007



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Bataille pour le Climat est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent unir leurs efforts pour atteindre un objectif commun : sauver l'humanité avant son autodestruction ! Les joueurs doivent lutter contre trois problèmes majeurs : le changement climatique, la chute de la production pétrolière et la démographie non contrôlée. Pour ce faire, les joueurs vont tenter de mettre en place des Solutions Permanentes permettant de faire baisser les émissions de gaz à effet de serre, tout en essayant de pallier aux événements résultant du règlement climatique survenant au cours de la partie.

L'expérience du jeu permet de montrer que seule une action collective mettant en œuvre des solutions globales permet l'évitement de l'emballement climatique.



14 +



3 - 6h



3 - 5



Coopération

# Carnegie

PIXIE GAMES



Xavier Georges



Ian O'Toole

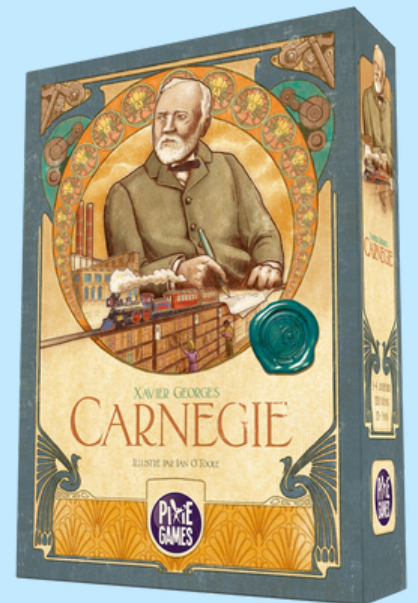
N° 5425



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Pendant une partie, vous allez recruter et gérer des employés, développer votre entreprise, investir dans l'immobilier, produire et vendre des biens et créer des chaînes de transport à travers les États-Unis; vous pouvez même travailler avec des personnalités importantes de l'époque. Peut-être même deviendrez-vous un illustre bienfaiteur qui contribue à la grandeur de son pays par ses actes et sa générosité!

La partie se déroule sur 20 tours, chaque joueur jouant une fois par tour. A chaque tour, le joueur actif choisira l'une des quatre actions que les autres joueurs pourront suivre. Le but du jeu est de construire l'entreprise la plus prestigieuse, symbolisée par les points de victoire.



12 +



120 mn



1 - 4



Placement



# Caylus 1303

**SPACE COWBOY**



William Attia



NR

N° 6709



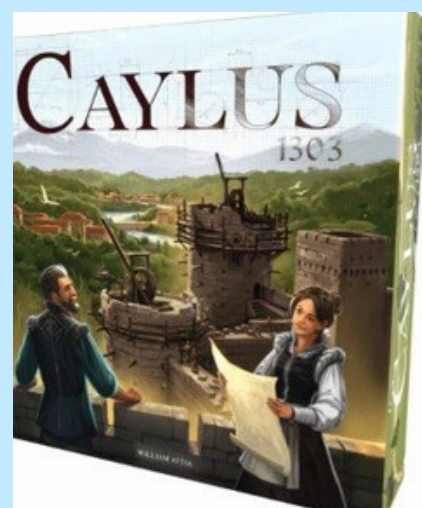
Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Nous sommes en 1303, la guerre de 100 ans vient de s'achever et tout est à reconstruire.

En tant que maîtres bâtisseurs, vous avez la charge de reconstruire le château de Caylus.

Vous allez donc engager des ouvriers, construire des bâtiments le long de la route du château, récolter des ressources et tenter de récolter le plus de prestige possible, tout en évitant de croiser le chemin du prévôt.

Réédition du jeu Caylus sorti en 2005, on découvre ici un jeu de gestion bien repensé, avec beaucoup d'interaction pour un jeu de ce genre et des parties nerveuses à souhait.



12 +



60 - 90 mn



2 - 5



Gestion

# Carpe Diem

**RAVENSBURGER**



Stefan Feld



NR

N° 7178

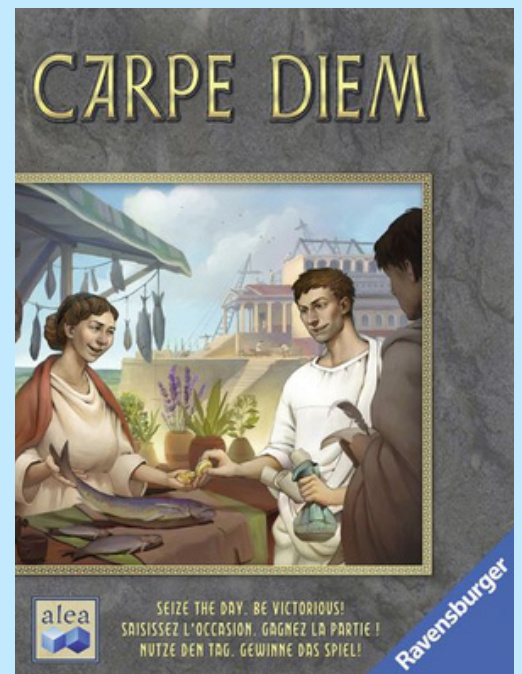


Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

En tant que patricien influent, vous avez décidé d'embellir et d'améliorer votre quartier.

Pour cela, vous allez jouer des coudes avec vos adversaires afin de récupérer les bâtiments les plus intéressants, puis vous allez les placer dans votre zone.

Mais attention ! Il va bien falloir choisir et placer vos tuiles, car un objectif non rempli, ce sont des points de victoires qui sont décomptés de votre total !



12 +



60mn



2 - 4



Gestion

# Descent : Voyages dans les Ténèbres

**EDGE**



Corey Konieczka, Daniel Clark et Adam Sadler



NR

N° 7630



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Embarquez dans les profondeurs... Descent : voyage dans les ténèbres est un jeu où vous incarnez une équipe de valeureux héros cherchant à sauver votre contrée. Mais le seigneur des ténèbres, incarné par un joueur, va tout faire pour vous en empêcher. Avec ses 40 figurines et 50 tuiles de plateau, ce jeu vous plonge très rapidement dans l'ambiance. De plus, les règles ont été simplifiées depuis la première édition afin de rendre le jeu plus accessible et ça se ressent ! On prend rapidement en main son personnage ou ses monstres selon le camp que l'on joue et on passe des heures de plaisir à jouer à ce jeu



14 +



120 min



2 - 5



Semi-  
coopératif



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Dune Imperium

**LUCKY DUCK GAMES**



Paul Dennen



Clay Brooks, Nate Storm, Raul Ramos

**N°** 5422



13 +



120 mn



1 - 4



Deckbuilding

En leader de l'une des grandes maisons de Landsraad, érigez votre bannière et rassemblez vos forces et vos espions. La guerre est proche, et au centre du conflit se tient Arrakis - Dune, la planète des sables.

Dune Imperium emploie le deckbuilding pour ajouter une mécanique astucieuse d'informations cachées au traditionnel placement d'ouvriers. Vous commencez avec une carte de leader, et un deck identique pour tous les joueurs.

Alors que vous allez acquérir de nouvelles cartes et façonner votre deck, vos choix définiront vos forces et vos faiblesses. Ces cartes vous permettent d'envoyer vos Agents sur les différents lieux du plateau de jeu, votre stratégie est donc affectée par l'évolution-même de votre deck



# Earth

**EUROGAMES**



Maxime Tardif



M81 Studio, Yulia Sozonik, Kenneth Spond

N° 7025



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Plongez dans l'univers de Earth, le jeu de société qui apporte la beauté du monde à votre table ! Créez des écosystèmes autosuffisants en choisissant judicieusement les cartes qui composeront votre île parmi plus de 358 cartes uniques et placez-les stratégiquement afin de créer un environnement prospère. Découvrez de nouvelles synergies et connexions à chaque partie, et expérimentez la diversité de la nature !



14 +



90 - 120 mn



1 - 5



Gestion



# Imaginarium

**BOMBYX**



Bruno Cathala et Florian Sirieix



Felideus Bubastis

N° 3117



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Entrez dans le monde des rêves !  
Dans *Imaginarium*, vous êtes un ingénieur de l'imaginaire et vous venez d'apprendre que le poste de grand architecte va se libérer. Vous allez donc montrer à tous que vous êtes le plus qualifié pour ce poste !  
Pour cela, vous devrez recruter des assistants, construire des machines de rêve combiner celles-ci ou les recycler afin de produire de la précieuse matière première. Le but étant de produire suffisamment afin de pouvoir répondre le premier aux objectifs qui vous sont demandés.  
Alors, serez vous le plus grand rêveur ?



14 +



90 mn



2 - 5



Gestion



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# It's a wonderful world

## LA BOITE DE JEU



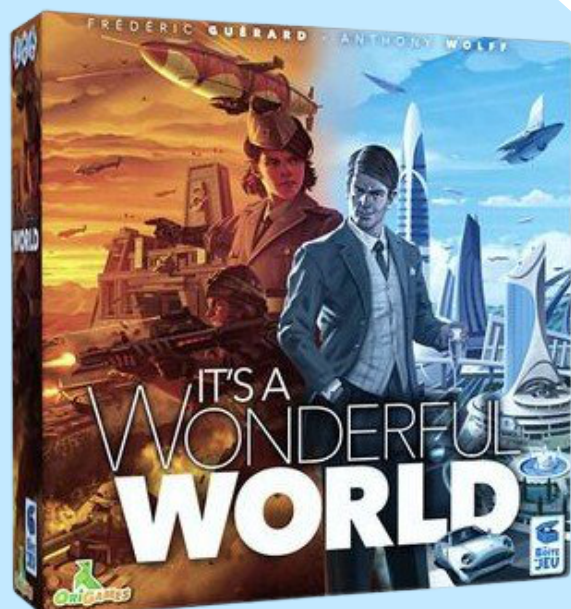
Frédéric Guérard



Anthony Wolff



N° 2456



14 +



45 mn



1 - 5



Gestion

Vous êtes le leader d'un monde futuriste, et vous souhaitez montrer à vos voisins que vous êtes la cité la plus prestigieuse.

Dans ce jeu de gestion, vous allez devoir construire des bâtiments qui vous rapporteront des ressources, ces mêmes ressources qui vous permettront de créer des bâtiments encore plus performants. Mais ne vous y trompez pas, avec une phase de draft au début de chaque manche, vous ne savez jamais vraiment sur quels bâtiments vous allez tomber !

On a beaucoup aimé ici les micro-interaction entre les joueurs, et la frustration d'une partie trop vite finie. *It's a wonderful world* est un jeu qui va vous demander d'anticiper tous vos choix afin de gagner la partie !



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Joraku

**NUTS PUBLISHING**



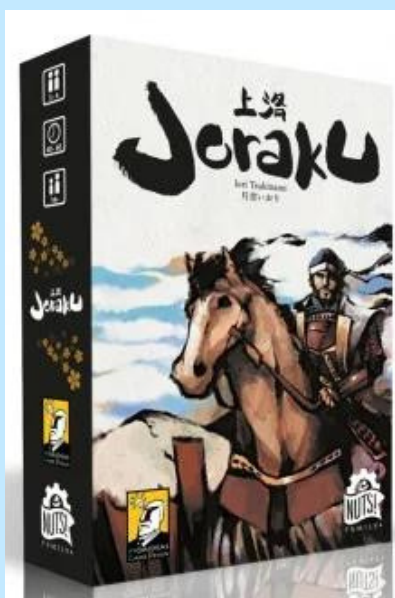
Iori Tsukinami



Katie Welch, Nariko



N° 6851



Joraku est un jeu de contrôle de zones à base de prise de plis. Les joueurs tacheront d'accumuler le plus de prestige afin de diriger le Japon de l'ère Sangoku, en prenant le contrôle des régions sur le chemin de Kyoto.



12 +



45 mn



1 - 4



Plis, conquête

# Khora : l'apogée d'un empire

**IELLO**



Head Quarter Simulation Game Club



Jocelyn Millet, David Chapoulet

N° 5545



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans la Grèce antique, les cités-États rivalisent de richesse et de puissance. À vous de mener votre cité à la gloire en exploitant ses atouts ! Politique, économie, arts militaires et culture : prenez les bonnes décisions et faites rayonner le nom de votre khôra sur l'ensemble du monde grec !

Particulièrement redoutable, Khôra est un jeu de développement sans aucun temps mort ou le moindre faux pas pourrait bien remettre en cause votre hégémonie dans la lutte permanente face aux autres cités-États.



14 +



120 mn



2 - 4



Gestion



# Les chevaliers de la table ronde

**DAYS OF WONDER**



Serge Laget et Bruno Cathala



Julien Delval



N° 6195



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Un jeu de coopération dans l'univers des légendes arthuriennes. Vous incarnez un des chevaliers de la table ronde et tâchez de réussir les différentes quêtes tout en résistant aux invasions. Mais attention un joueur félon se cache parmi vous et va tout faire pour vous empêcher de réussir !

Ce jeu de stratégie va vous faire regarder vos coéquipiers avec suspicion et chaque action que vous allez réaliser sera étudiée avec intention, car si les chevaliers perdent, le félon gagne !



10 +



1h - 1h30



3 - 7



Coopération



# Lewis et Clark

**LUDONAUTE**



Cédric Chaboussit



Vincent Dutrait



7369



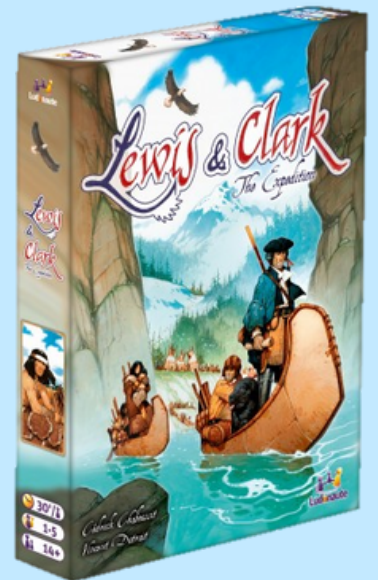
Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Vous incarnez l'une des célèbres équipes qui ont exploré et découvert les Etats-Unis.

A votre tour, vous allez enrôler des indiens qui vont vous permettre de faire des actions, avancer dans l'exploration, améliorer votre équipement ou encore vous reposer en construisant votre campement.

Car ce jeu est une course !

Vous devez être le premier à établir votre campement sur la cote pacifique alors prêts ? Partez !



12 +



120 mn



1 - 5



Gestion

# Manilla

ZOCH ZUM SPIELE



Franz-Benno Delonge



Victor Boden

N° 6831



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

L'extrême-orient, le port de Manille, son marché noir et ses pirates...voilà ce que le jeu Manilla se propose de vous faire découvrir.

Manilla est un jeu de placement et de pari, dans lequel il vous faudra gagner un maximum de pesos, en occupant au mieux le terrain...parfois au détriment de vos petits camarades de jeu.



10 +



60 - 90 mn



3 - 5



Placement

# Medina

**WHITE GOBLIN**

Stefan Dorra

Hans-Georg Schneider et Eduardo

Bera

N° 7518



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Dans Médina, vous incarnez des architectes mobilisés pour construire une ville au bord d'une oasis. Mais vous avez beau construire les palais ensemble, vous souhaitez quand même garder les plus beaux pour vous !



12 +



60 - 90 mn



2 - 4



Gestion



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Mice and Mystics

**FILOSOFIA**



Jerry Hawthorne et Mr. Bistro



John Ariosa, David Richards et Peter

Wocken



7290



Mice and Mystics est un jeu d'aventure coopératif dans lequel les joueurs travaillent ensemble pour sauver un royaume en péril. Ils devront faire face à des adversaires innombrables comme les rats, les cafards, les araignées et bien sûr la plus grande de toutes les horreurs : le chat du château, Brodie.

Dans ce jeu à scénario où vous allez jouer l'une des magnifiques figurines du jeu, il va falloir faire preuve de tactique et de beaucoup de coopération pour pouvoir combattre les hordes d'ennemies !



12 +



90 - 120 mn



1 - 6



Coopération



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Olympos

**YSTARI**



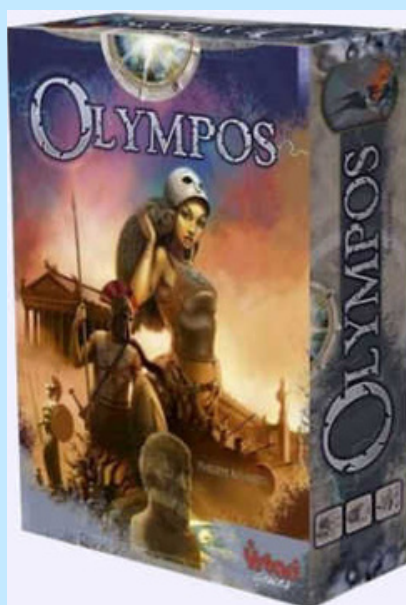
Philippe Keyaerts,



Arnaud Demaegd,



6550



À l'aube des civilisations, prenez en main le destin de tout un peuple! Devant vous, s'étendent les plaines du Péloponnèse. Dans le lointain, les lumineux rivages de la mythique Atlantide. Mais pour vous faire une place durable sur cette terre promise, il vous faudra combattre vos adversaires, développer des technologies, bâtir des merveilles, et surtout prier pour la clémence des dieux qui scrutent toutes vos actions depuis leur demeure d'Olympos.



12 +



120 mn



3 - 5



Conquête



# Orichalque

**CATCH UP GAMES**



Johannes Goupy, Bruno Cathala



Paul Mafayon



6884



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

La prophétie de l'Atlantide se réalise, le cataclysme arrive ! Vous avez été envoyé à la recherche d'une nouvelle terre d'accueil. Explorez l'île, exploitez ses ressources et débarrassez là des monstres qui l'infestent pour préparer le grand exil !



12 +



30 - 60min



2 - 4



Gestion



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Paleo

**ZMAN GAMES**



Peter Rustemeyer



Dominik Mayer



N° 5469



Dans Paleo, les joueurs vont décider collectivement de la répartition des tâches: exploration, mission, invention. Ce n'est qu'en arrivant dans un lieu que vous saurez vraiment ce qui vous y attend. Plus vous l'explorerez, plus vous disposerez d'informations, ce qui vous permettra de surmonter les obstacles que vous rencontrerez, grâce à des outils adéquats et grâce à l'aide de vos compagnons.



10 +



30-40 mn



2-4



Coopératif



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Robinson Cruséo

**FILOSOFIA**



Ignacy Trzewiczek



Michał J. Zielinski, Piotr Słaby, Mateusz

Bielski, Mateusz Lenart et Tomasz Bentkowski



N° 7314



10 +



90 - 120 mn



1 - 4



Coopération


Robinson Cruséo est un jeu coopératif dans lequel les joueurs incarnent des naufragés tentant de survivre sur l'île maudite. Votre but est de construire un camp, vous protéger des dangers et de compléter les objectifs des différents scénarios.

Chacun des six scénarios vous fera vivre une aventure unique.

Survivrez-vous à l'île maudite?

# Root

**LEDER GAMES**

 Cole Wehrle

 Kyle Ferrin

**N°** 6457



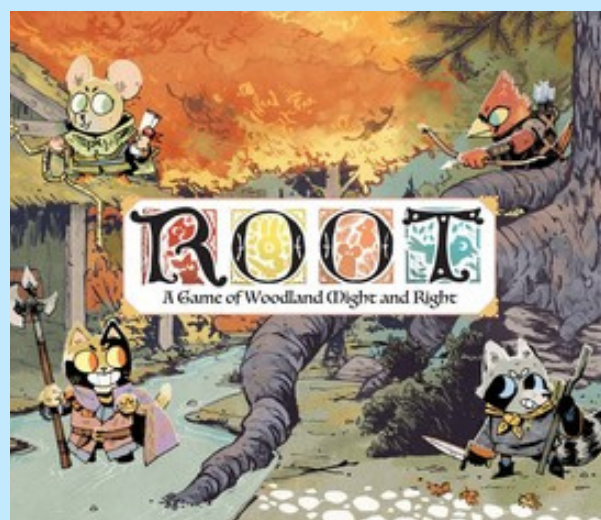
Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

Root est un jeu de conquête et de guerre dans lequel chaque joueur va incarner une faction différente.

Sauf que chacune de ces factions a une mécanique et une manière de scorer différente.

Il va donc vous falloir créer des alliances avec les factions qui vous feront progresser plus rapidement avec vous, mais pas trop longtemps au risque de vous faire déborder !

Root est un jeu profond avec beaucoup d'interaction entre les joueurs. De plus, chaque faction étant différente, chaque style de jeu et de joueur est représenté, ce qui en fait un jeu d'une grande richesse.



10 +



90 - 120 mn



1 - 4



Prise de territoire



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

## Time stories

### SPACE COWBOY



Manuel Rozoy

Benjamin Carré, Pascal Quidault et David



Lecossu



7636



Bienvenue dans l'agence T.I.M.E,  
votre mission ? Réparer les failles  
temporelles à venir.

Dans ce jeu à scénarios, vous allez  
incarner un personnage d'une  
temporalité dictée par le scénario  
choisi.

Chaque personnage a ses forces et  
ses faiblesses, et vous allez devoir  
évoluer dans un univers plein de  
mystère afin de résoudre l'enquête.  
Entre jeu de rôle et jeu de plateau,  
Time stories va vous faire voyager !



8 +



50 mn



2 - 4



Enquête





Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# Zombicide : Night of the Living Dead

**FUN FORGE**



Jean-Baptiste Lullien, Raphaël Guiton,  
Nicolas Raoult



Edouard Guiton, Henning Ludvigsen, Eric  
Nouhaut

**N°** 5977



14 +



60 mn



1 - 6



Coopératif

Qu'auriez-vous fait à la place des héros de La Nuit des Morts Vivants, le célèbre film de zombies de George A. Romero ?

Trouvez des armes, éliminez les morts-vivants et améliorez les compétences de votre survivant au cours de la partie. Mais attention, plus vous abattez de morts-vivants, plus leur nombre augmente ! Revivez 10 scènes emblématiques du film et faites face à de tout nouveaux rebondissements du scénario. Le destin des survivants repose entre vos mains !

Night of the Living Dead est un jeu coopératif dans lequel 1 à 6 participants endossent les rôles des protagonistes du film qui tentent désespérément de survivre à l'assaut des morts-vivants contrôlés par le jeu. Qu'auriez-vous fait dans une telle situation ?