

# Jouets de manipulation



# ANIMAUX DE LA FERME GIGOGNE

Little Tikes

4541



5 animaux qui s'emboîtent les uns dans les autres grâce à leurs tailles décroissantes. Ce jeu permet de découvrir la notion de plus petit et plus grand.

**A partir de 8 mois**

**ANIMAUX  
MAGNETIQUES  
SAFARI**  
Smartmax

7588



6 animaux à assembler, démonter,  
transformer au fil de l'imagination  
tout en découvrant les effets  
attraction-répulsion des aimants. Des  
grosses pièces faciles à manipuler.

**A partir de 12 mois**

# ANNEAUX PYRAMIDE

Fisher Price

849/1112



Une pyramide avec 5 anneaux colorés empilés par rang de taille. Le 1er anneau peut également servir de hochet.

**A partir de 9 mois**

# ARBRE A BOULES TAC BOUM POM

djeco

7253



Cet arbre en bois aux couleurs vives, sur lequel les pommes colorées roulent, tombent, disparaissent d'un côté pour réapparaître de l'autre développe la coordination oeil main et la dextérité de l'enfant.

**A partir de 1 an**

# BABY VISION

Tomy

5358



Des anneaux faciles à prendre en main pour les empiler ou défaire la pyramide pour découvrir les petites têtes rondes.

**A partir de 1 an**

# BALANCING

## BUG

Lamaze

7635



Un jeu de 5 insectes de toutes les couleurs qui s'attrapent facilement par leurs formes rondes.

A manipuler et à empiler, ces insectes magnétiques permettent d'affiner leur précision des gestes.

**A partir de 6 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

**BAT'EAU**

**CROCOS**

Tomy

3397



Un jouet de bain rigolo mettant en scène 2 crocodiles pratiquant du ski nautique.

**A partir de 12 mois**



# BOITE A FORMES

## MONTESSORI

Nature et Découvertes

7500



Cette boîte à encastements est constituée de différentes planches à formes interchangeables qui participent au développement de la motricité fine du tout petit. Ces formes se récupèrent par une trappe en forme de tiroir.

**A partir de 8 mois**

# BOITE A FORMES ELEFANTINO

Fisher Price

6348



Insérer les pièces, les sortir et les remettre, comprendre le sens logique d'encastrement améliore l'habileté et stimule l'imagination. Lorsqu'on appuie sur ses oreilles, les formes sortent de la trompe.

**A partir de 12 mois**

# BOITE A FORMES

Fisher Price

6371



Adorable boîte forme sonore avec 3 hiboux colorés à insérer dans les bonnes formes. Glissez chacun des trois petits hiboux sur leurs perchoirs et écoutez leurs hululements lorsqu'ils glissent !  
Chaque hibou est conçu de manière unique et dispose de ses propres couleurs et sons.

**A partir de 10 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# BOITE D'ACTIVITES SONORES

Oxybul

7587

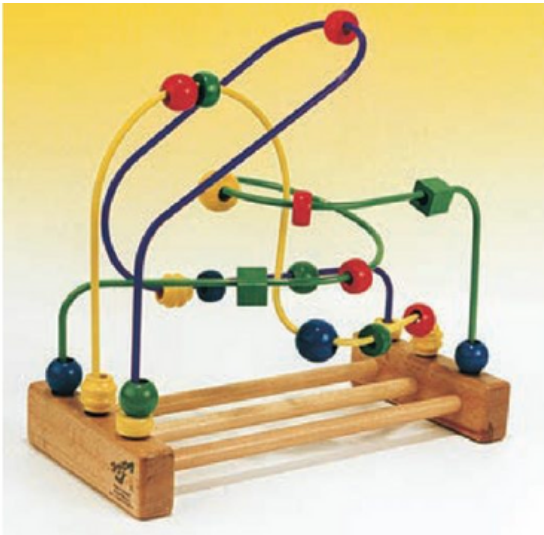


Cette boîte propose 12 activités d'éveil qui développeront la dextérité et permettront de se familiariser avec les bruits de tous les jours : le chat, la sonnette, le chien, les oiseaux...

**A partir de 12 mois**

# BOULIER FIL DE FER

5463



Cette activité est idéale pour développer la motricité fine, la concentration et la reconnaissance des formes et des couleurs. Un boulier labyrinthe pour partager le plaisir de jouer ensemble.

**A partir de 12 mois**

# BUS A ENCASTREMENTS

7466



Ce joli bus rouge offre 2 jeux en 1:

- L'enfant peut encastrer 6 formes différentes pour exercer la motricité fine.
- L'enfant peut aussi le faire rouler comme un vrai bus.

**A partir de 12 mois**

# CACHE CACHE IGLOO

Tomy

6193



Jouet pour le bain composé de 3 morceaux d'île (à assembler ou séparer au choix), de 3 igloos (à remplir ou à vider) et 3 personnages rigolos pour faire gicler l'eau.

**A partir de 18 mois**

# CAMION À TIRER FORMES

Janod

7326



2 jeux en 1 : un camion à tirer et un jeu d'encastrement avec des anneaux de formes différentes.

**A partir de 18 mois**



# CANARD À TIRER

7007



Un joli canard à tirer

**A partir de 18 mois**

# CHEMIN DE FER ECUREUIL

Hape

5031

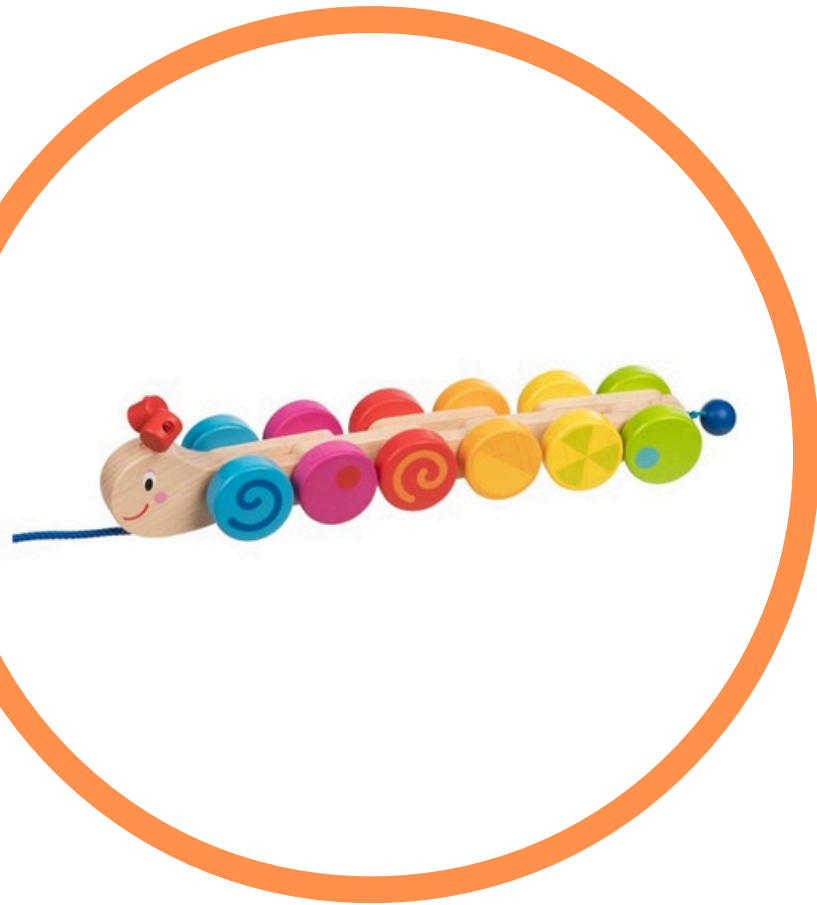


Un jouet d'éveil en bois original et coloré pour les enfants dès 18 mois. Comme une descente de boules, ce jouet verra s'élancer un mignon écureuil sur son wagon.

**A partir de 18 mois**

# CHENILLE À TIRER

7007



Une chenille à tirer

**A partir de 18 mois**

# CHENILLE PUSH AND GO

Miniland

7464



Le joueur appuie sur cette chenille colorée pour la voir filer à toute vitesse. Il découvre la notion de cause à effet et a envie de se déplacer pour aller la chercher.

**A partir de 6 mois**

# CHENILLE SURPRISE

Fisher Price

7529



Quand on appuie sur le nez de la chenille, un petit son rigolo se fait entendre. Ce jeu encourage la motricité fine (pousser, tourner, faire glisser). A chaque mouvement apparaît un petit animal.

**A partir de 10 mois**

# COCCINELLE MÉCANIQUE

Fisher Price

6970



Quand on appuie sur son dos, la coccinelle se sauve tout en éclairant ses antennes.

**A partir de 6 mois**

# COULISSO BOITE A FORMES

Tomy

6346



La boîte à formes "Coulisso" 3 formes géométriques (rond, triangle et carré), à faire glisser dans des cylindres transparents au son d'une douce mélodie.

**A partir de 12 mois**

# CRABE À TIRER

6349



Un crabe à tirer

**A partir de 12 mois**



# CUBES RIGOLOS GIGOGNE

Djeco

7061



Cet ensemble de cubes cartonnés joliment colorés et imagés peuvent être emboîtés ou édifiés en une haute tour.

**A partir de 12 mois**

# CUBES MULTI-ACTIVITÉ EN BOIS



2081

Contenu :  
- 1 cube en 2 parties avec  
1 circuit billes  
3 formes

**A partir de 12 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# CUBES

# SENSORIELS

Tickit

7649



Cubes en bois avec une partie transparente au centre qui renferme pour certaines des paillettes flottant dans un liquide coloré, pour d'autres des petites billes en plastique sonores, des plaques colorées ou encore du sable coloré. Un jeu à préhension facile stimulant les sens.

**A partir de 6 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

**DESCENDEUR**

**TATOO**

Janod

7334



C'est un jeu d'adresse pensé pour développer la dextérité. (placement des boules) et son acuité visuelle (suivi du mouvement).

Réalisé en bois naturel, les peintures utilisées sont non toxiques.

**A partir de 12 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# DINO BALL DRAGON VERT TOBBOGAN

Fisher Price

5855



Faites rouler les balles colorées dans ce superbe dragon vert ! Selon où on les place, les balles vont tomber dans la bouche, la queue ou au milieu du dragon !

Dimensions : 23.5 x 71.5 x 40.5 cm

**A partir de 10 mois**

# ESCARGOT AVEC FORMES

Yookidoo

7257



L'escargot porte sur son dos sa carapace qui fait des pirouettes quand il avance et joue de la musique avec une simple pression sur la queue. Il tourne sa tête à gauche et à droite.

La carapace est composée de 7 pièces à emboîter et peut se détacher.

**A partir de 6 mois**

# EMPILABLE DUCK

## FAMILY

Janod

7576



En manipulant les 14 pièces qui composent les 4 canards de la famille, le joueur observe les couleurs, combine et re-combine ses propres canards en bois.

**A partir de 6 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

**GARE**

**SONORE**

Playskool

7486



Le train et ses wagons tournent lorsqu'on appuie sur le gros bouton rouge central et fait « ding ding ding ».

**A partir de 2 ans**



# GIRAFE À ROULER

Miniland

7307



En appuyant sur sa tête, la girafe se met à filer à toute allure avec un son de roulement de billes. Roues antidérapantes.

**A partir de 6 mois**

## GLOBE AVENTURE DE LA VALLEE ENSOLEILLÉE

Hape

5598



La mission de Lilou l'oiseau est de réveiller la vallée ensoleillée !  
Le joueur déplace l'oiseau aimanté sur le globe pour attraper les billes et les faire tomber dans les toboggans et dans les cibles sous le globe.

**A partir de 2 ans**

# INCREDIBLOCK

## CUBES

Fisher Price

2824



Ces cubes permettent plein d'activités :  
Empiler, faire tomber, observer l'intérieur des cubes tous  
différents, les secouer pour écouter les bruits.

**A partir de 6 mois**

# JEU LAÇAGE CHENILLE

haba

5845



Ces chenilles en bois sont construites avec des perles à enfiler, on peut suivre les modèles ou créer sa propre chenille.

Ce jeu stimule la motricité fine.

**A partir de 18 mois**

# JEU DE LAÇAGE ON S'HABILLE !

haba

5998



Ce petit jeu de laçage pour apprendre à s'habiller  
et à essayer différentes combinaisons !

**A partir de 18 mois**

# JEU TOURNER VISSER

Oxybul

7260



Ce jeu d'encastrement en bois propose des formes géométriques avec un système d'engrenage original qui exerce la motricité fine.

**A partir de 3 ans**

# LAÇAGE ANIMAUX DE LA SAVANE

Djeco

7248



Les joueurs reproduisent les animaux en passant les lacets dans les trous prévus à cet effet. Les pièces sont facilement préhensibles et les lacets sont épais pour stimuler la motricité fine et la coordination œil/main.

**A partir de 2 ans**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# LA FERME ANIMÉE

Vtech

6605



Vache musicale, lumineuse et parlante pour découvrir les animaux et leur cri avec différentes musiques.  
De petits serpentins de couleurs vives permettent de relier le fermier à son chapeau, l'oiseau à son nid, etc..



# LEGO PRIMO

Lego

5810



Jeux d'empilements et d'emboitements.  
Tout premier jeu de construction avec des  
formes rondes faciles à attraper.

**A partir de 6 mois**

# LES INSECTES MAGNETIQUES

Lamaze

7075



Jeu de 5 insectes de toutes les couleurs s'attrapant facilement par leurs formes rondes.

A manipuler et à empiler, ces insectes magnétiques permettent d'affiner leur précision des gestes.

**A partir de 6 mois**

## MAISON À FORMES, COTTAGE DES ANIMAUX

Chicco

5126



Maison dans laquelle 5 animaux et 5 formes s'insèrent et se récupèrent par les portes ou le toit avec la clé correspondante, .

Un jeu pour stimuler l'association des formes et des couleurs et pour affiner l'habileté gestuelle.

**A partir de 12 mois**

# MAISON AUX SERRURES

HABA

7440



Maison en bois avec différents verrous: leviers, chaîne de sécurité, serrures à étrier et cylindrique à pompe.

**Dim. 26 x 25 x 35 cm**  
**A partir de 3 ans**

## MAISON DES FORMES ET DES COULEURS

Berchet

1459



Ce jeu combine l'association des formes et des couleurs : des clés ouvrent les portes ou s'encastrent dans les fenêtres, des bonhommes passent par les cheminées.

La maison se transporte facilement par sa grande poignée ronde.

**A partir de 8 mois**

# MART'O MOBILE

tomy

6194



Lancez les balles dans le trou, vers leurs bolides, regardez-les portes du garage s'ouvrir en grand et les bolides se lancer dans la poursuite!

Placez les coureurs en haut de la ligne de départ en vous assurant que leurs véhicules soient alignés en dessous et... GO!!!

Développe les facultés motrices. Améliore la concentration.

**A partir de 18 mois**

# O'PTIT PLOMBIER

Oxybul

6570



Ce jeu de bain se ventouse sur le mur.

Il fonctionne sur le principe de tuyaux équipés de robinets. En ouvrant les robinets, l'eau versée dans le réservoir entraîne l'ailette, gicle de la fleur et fait monter le poisson dans son bocal.

En fermant l'un des robinets, l'activité cesse de fonctionner. Ce jeu permet de comprendre la relation de cause à effet.

**A partir de 12 mois**

# OURS À HABILLER

Melissa et Doug

7572



Ce grand ours en bois, planche à habillage, stimule la motricité fine et la coordination œil/main. L'ours s'habille en manipulant diverses fermetures : bouton, fermeture éclair, boucles, lacets, boutons pression. Un jeu éducatif original de type Montessori !

**A partir de 3 ans**



# PASSE NOIX

Tomy

5643



Comme avec un flipper vertical, il faut appuyer sur les touches pour faire monter la noix jusqu'au nid de l'écureuil.  
Ce jeu favorise la coordination œil-main

**A partir de 3 ans**

# PERLES LIBELLULE

Djeco

6679



16 jolies perles en bois et feutre à enfiler sur 2 cordons pour réaliser colliers et guirlandes de fleurs, papillons, abeilles et coccinelles. Pour encourager la motricité fine et la créativité.

**A partir de 2 ans**

## PISTE DE VOITURES

5008



2 petites voitures qui dévalent ce circuit tout en bois pour un plaisir renouvelé et pour la découverte de la notion de cause à effet.

**Dim. 28 x 32 cm**

**A partir de 18 mois**

## PYRAMIDE GEANTE

Fisher Price

6485



De gros anneaux à manipuler à 2 mains et à empiler sur une base chancelante pour stimuler la motricité et la concentration.  
Le plus petit anneau rempli de billes fait du bruit quand on l'agite.

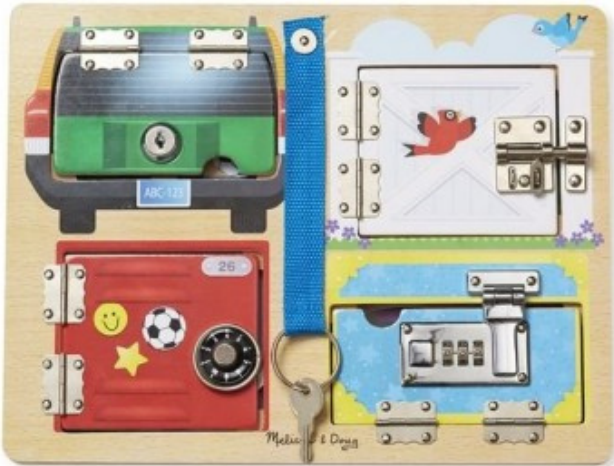
**hauteur 35 cm**

**A partir de 12 mois**

# PLANCHE À SERRURES ET VERROUS

Melissa et Doug

5157



Cette planche à serrures et verrous propose des serrures plus complexes qui permettent d'exercer la motricité fine et la logique.

**A partir de 3 ans**

# PLANCHE À VERROUS

Melissa et Doug

7410



Cette planche à serrures et verrous va familiariser le joueur aux systèmes de fermetures les plus courants en cherchant à découvrir ce qui se cache derrière les panneaux verrouillés. Les joueurs vont exercer leur dextérité en ouvrant et fermant les portes. Ce jeu stimule aussi la reconnaissance des chiffres et des couleurs.

**A partir de 3 ans**

# POP UP DINOSAURES

Tolo

7296



On appuie ou on tourne les boutons de couleur pour faire sortir les dinosaures de leur coquille.  
Développe l'habileté gestuelle.

**A partir de 12 mois**

**POP UP**

**PIDOO**

Djeco

4508



Placer les petits animaux dans les trous, appuyer et les regarder s'envoler. Ce jeu d'adresse en bois permet de développer la dextérité.

**A partir de 12 mois**



# POP UP TEDDIES

Tolo

7090



On fait tourner les boutons ou on appuie dessus pour faire jaillir les ours de leurs boîtes. Permet de développer l'habileté gestuelle.

**A partir de 12 mois**

# PUSH AND GO AVION

Tomy

7173



Très facile à prendre en main, ce petit avion peut être poussé ou tiré. Mais si on appuie sur la tête du pilote, il file à toute allure.

**A partir de 12 mois**

## PUSH AND GO CAMION DE CHANTIER

Tomy

5053



Très facile à prendre en main, ce petit camion tout rond peut être poussé ou tiré. Mais si on appuie sur la tête du chauffeur, il file à toute allure. Le joueur découvre la notion de cause à effet.

**A partir de 12 mois**

# PUSH AND GO LOCOMOTIVE

Tomy

7172



En route petite locomotive ! En appuyant sur la tête du chauffeur, on déclenche le mouvement de la locomotive , ce qui encourage à se déplacer pour aller la rattraper.

**A partir de 12 mois**

# PYRAMIDE GOBELETS

Kiddicraft



5545

Jeux d'empilement et d'emboîtement de  
gobelets les uns dans les autres.

**A partir de 6- 8 mois**

# PYRAMIDE LAPIN

PLAN TOYS

7493



Une fois l'empilement des anneaux terminé, il reste à enfiler du bout des doigts la tête du mignon petit lapin.

Cette pyramide est constituée d'anneaux d'une matière très douce au toucher que le joueur pourra empiler de différentes manières.

**A partir de 12 mois**

# REVIENS BABY ALLIGATOR

Tomy

7004



Quand on tire sur le petit alligator, le gros alligator avance à toute vitesse pour récupérer son petit. le joueur recommence encore et encore pour voir l'effet produit.

**A partir de 12 mois**

# RONDI TRAIN

Tomy

2345



Voici une manière bien différente de jouer au train...

Option 1 : les rails se fixent en boucle pour former une roue. Lorsqu'on active la petite locomotive en appuyant sur sa cheminée, elle s'élance et fait tourner la roue qui avance toute seule !

Option 2 : les rails se fixent à l'horizontale pour former une voie ferrée en forme de vague. La petite locomotive s'élance comme sur des collines, et lorsqu'elle arrive en bout de course, touche les barrières et repart automatiquement en sens inverse.

**A partir de 12 mois**



# SENSO MUSIK À BALLE

Infantino

6748



Avec ses quatre grosses touches, ce jouet adapté aussi aux mains des tout petits, fait sauter une balle de tube en tube. Chaque manipulation est accompagnée d'une chanson, d'effets sonores, lumineux et d'instruments.

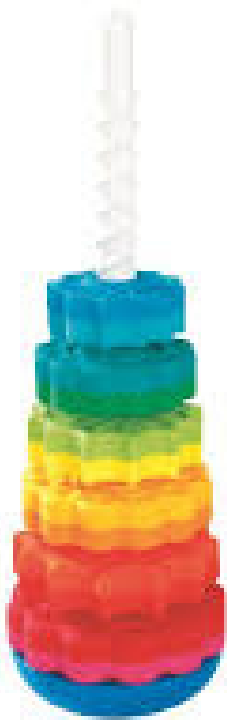
Muni d'une poignée à l'arrière, il est facilement à transporter.

**A partir de 9 mois**

## **SPIN AGAIN TOUR D'ENGRENAGE**

Fat Brain Toys

5577



Tournez, dévissez, retournez...  
Spin Again est une tour d'engrenages multicolores tournoyant autour de sa base, rapidement ou en douceur.  
Développe la motricité fine, et favorise l'éveil sensoriel.

**A partir de 12 mois**

# TABLEAU DES DÉCOUVERTES

Fisher Price

3507



Ce tableau des découvertes propose différentes activités : une spirale à tourner, un cadran de téléphone, un miroir...

**A partir de 6 mois**

# TOBOGGAN DE LA JUNGLE

Hape

5377



Laissez la boule de bois courir autour de l'arbre jusqu'au sol de la jungle. Appuyez ensuite sur le levier pour tout recommencer ! Un jouet qui va émerveiller les enfants et séduire les parents par ses couleurs et son originalité ! Il permet de comprendre le principe de cause à effet, d'expérimenter en faisant des essais et des erreurs et de stimuler la concentration.

**A partir de 12 mois**

# TOBOGGAN VOITURES

6725



Placez les petits ensembles de roues en haut de la pente géant et regardez les dévaler la pente en zig -zag jusqu'en bas !

Il permet de comprendre le principe de cause à effet, d'expérimenter en faisant des essais et des erreurs et de stimuler la concentration.

**A partir de 12 mois**



Association  
**Le Manège  
aux Jouets**

# TOUR À BALLES

## MUSICALES

Fisher Price

4473



Avec cette tour à balles, bébé joue et apprend naturellement à passer de la position assise à la position debout !

**A partir de 9 mois**

# TONNEAUX GIGOGNES

Playskool

7055



Jeux d'empilement et d'emboîtement de gobelets les uns dans les autres.

**A partir de 12 mois**

# TOUPIE GIRAFE

Playskool

7467



En appuyant sur la tête de la girafe, on déclenche la toupie et les balles colorées virevoltent.

**A partir de 6 mois**



# TOUPIE MAGIQUE

Chicco

6116



Lorsque l'on appuie sur le gros bouton de cette toupie mécanique, les balles de couleurs et de motifs différents tournent en produisant un bel effet.

Cette toupie mécanique éveille les sens, on entend les billes, voit leurs couleurs. Elle développe aussi l'habileté et la force.

**A partir de 6 mois**

# TOUPIE

Playskool

5477



En appuyant sur le gros bouton jaune, le joueur déclenche le mouvement des balles en explorant en même temps la notion de cause à effet.

**A partir de 6 mois**

# TRAIN MUSICAL DES ANIMAUX

Fisher Price

6571



Ce train motorisé et lumineux transporte 3 adorables animaux articulés : une girafe, un éléphant et un singe. Le joueur pourra jouer avec le train ou découvrir les animaux à travers des chansons amusantes.

**A partir de 6 mois**