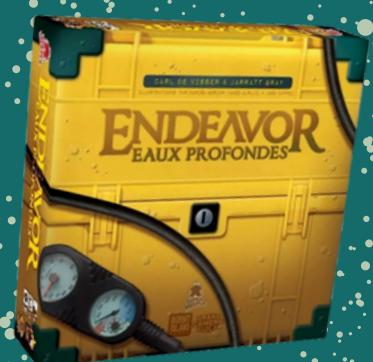


COUPS DE CŒUR
DES LUDOTHÉCAIRES
TESTÉS
ET APPROUVÉS



SÉLECTION DE NOËL 2025

des Ludothécaires



Association
Le Manège
aux Jouets



Quoi de neuf dans la hotte des ludothécaires ?



Qu'il s'agisse de faire plaisir à un enfant, de trouver le bon jeu à offrir à une joueuse ou un joueur passionné, de dénicher un beau cadeau hors du commun, les ludothécaires de l'association Le Manège aux Jouets vous propose une sélection* de jeux et de jouets, leurs coups de cœur 2025 !

Découvrez dans ce catalogue ce que Darinka, Hugo, Nadine et Sabine vous ont concocté.

Comment sont classés les jeux ?

Nous avons opté pour la classification ESAR (Exercice, Symbolique, Assemblage et Règles) qui suit les différents stades de développement de l'enfant à travers le jeu.

GUIDE DES PICTOGRAMMES



Créateur(s)
Créatrice(s)



Illustrateur(s)
Illustratrice(s)



Age conseillé



Nombre de joueurs/
joueuses



Temps de jeu



Prix du jeu



Mécanisme

* Cette sélection a été établie en dehors de toute relation commerciale. Le seul critère retenu est la valeur ludique de l'objet présenté. Les prix sont donnés à titre indicatif.





Objets utilisés dans des activités sensorielles et motrices pour le plaisir d'obtenir des effets ou des résultats immédiats.

Jouets pour le jeu d'Exercice

Eddy Le Hérisson Eclatant



Un joli hérisson avec des gros boutons souples en guise d'épines. L'enfant peut les enfonce, puis les remettre en passant la main sous le hérisson. Les boutons émettent un "pop" quand on les retourne. Un jouet sensoriel original, qui développe la curiosité, la motricité et la coordination des tout-petits!



6 mois



13 €

Toupie manège des petits



En appuyant sur le bouton, la toupie s'anime comme un petit manège, captivant les yeux et éveillant la curiosité. Sa base stable et sa prise facile en font un jouet parfait pour les premières manipulations en toute autonomie.

C'est l'occasion de faire découvrir aux enfants le plaisir de voir ses actions produire un résultat.



6 mois



14,99 €





Maison des formes

BB Abrick

écoiffier

Avec cette maisonnette, les quatre formes passent par la cheminée et une dizaine de briques permettent de réaliser des empilements.

Un jouet simple mais riche en expériences !



12 mois



13€

Tortue à balles Smoby



La tortue à balles 2 en 1 propose plusieurs activités : votre enfant peut faire rouler les balles depuis la carapace pour les voir descendre le grand toboggan et ressortir par la queue. En tirant la tortue grâce à sa ficelle, les balles tournent sur leur emplacement, créant un effet visuel captivant.



12 mois



19,99 €

Otarie à pousser goki

Cette adorable otarie tient en équilibre sur son nez une balle et deux poissons qui commencent à tourner dès que vous commencez à pousser. Les enfants adorent la promener et entendre ses grandes pattes palmées bleues qui font flap-flap.



18 mois



23,50€





Jeux permettant de faire-semblant, d'imiter les objets et les autres, de jouer des rôles, de créer des scénarios, de représenter la réalité au moyen d'images et de symboles.

Jouets pour le jeu Symbolique

Camping-car Klorofil



Une fois ouvert, ce camping-car Klorofil révèle toute sa richesse. Véritable maison roulante, il contient un poste de pilotage, une cuisine avec table de pique-nique, un espace repas et une chambre, le tout réparti sur deux étages.

Quand votre enfant actionne le bouton sur le haut du toit, une grande poignée sort pour transporter facilement ce camping-car.



18 mois



45€

My first Nikko : Little racer



Cette voiture télécommandée est parfaite pour les débutants. Sa télécommande facile à utiliser permet de conduire en avant, de reculer en tournant et de s'amuser avec des sons de voiture de course et un klaxon rigolo.



2 ans



24,99€





Jeux d'Assemblage

Jeux qui consistent à réunir, combiner, agencer, monter plusieurs éléments pour former un tout en reproduisant des modèles ou au gré de son imagination.

Blockables La ferme

Melissa & Doug



Ces blocs de jeu en bois massif, avec connecteurs à clipser, sont conçus pour allier construction et imagination. Les blocs aux couleurs vives s'assemblent solidement et sont spécialement conçus pour les petites mains. L'enfant peut réaliser ses propres créations ou suivre le guide illustré avec l'aide de ses parents.



2 ans



39,99€

Encastrement “Les émotions”

GOULA®

Ce superbe encastrement en bois propose de faire découvrir 4 émotions grâce à 4 visages d'ours facétieux aux expressions différentes. Chaque ourson exprime une émotion différente : la peur, la colère, la joie ou la tristesse.

Voici un joli puzzle pour découvrir les émotions et raconter des tas d'histoires !



2 ans



14,50 €





L'étoile de Noël



Place à la magie des fêtes de fin d'année avec cette élégante décoration florale LEGO® réplique d'un Poinsettia rouge. Cette composition de fleurs artificielles fera parfaitement office de décoration intérieure à la maison ou au bureau.

Contient 608 pièces.



14 ans



49,99 €





Les jeux de règles sont aussi appelés *jeux de société*. La pluralité des mécanismes et la diversité des univers proposés font que les jeux de société peuvent se partager à tout âge.

Jeux de Règles

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s

8

Memo lunch



Emilie Soleil, Jérôme Soleil
Edouard Manceau



Bob a un drôle d'appétit et n'avale pas tout ce qu'on lui propose. Saurez-vous retrouver tous les objets qu'il a engloutis ?

Ce petit jeu rigolo propose une expérience de coopération et de mémoire, idéale pour les jeunes joueurs.



3 ans



15 min



Observation,
Mémoire



2 - 5



9,99€

Ile en vue Moussaillons !



Gerard Ribas



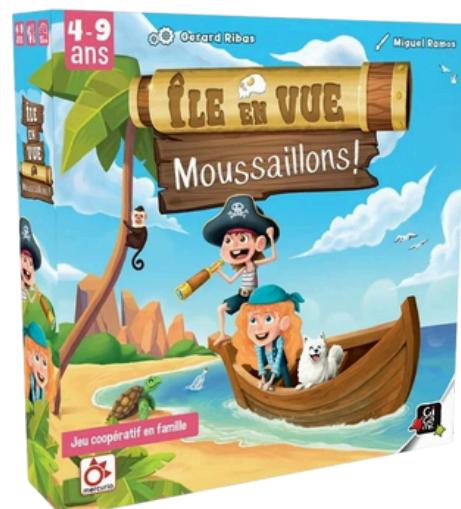
Miguel Ramos



Dans *Ile en vue Moussaillons !*, mettez vos talents d'observation et de mémoire à l'épreuve !

En équipe, mémorisez une carte au trésor et retenez les précieux éléments qu'elle recèle. Parmi toutes celles-ci, une seule cache le butin. Votre mission est de la retrouver ensemble.

Regardez dans la longue-vue et décrivez ce que vous voyez pour décider ensemble si les éléments se trouvent sur votre île.





Mais gare aux pirates qui tenteront de vous empêcher d'arriver à bon port !

Ile en vue moussaillons ! est un jeu immersif et évolutif très original, plein de rebondissements.

 4 ans  15 min

 1- 6  22,45 €

 Observation,
Mémoire

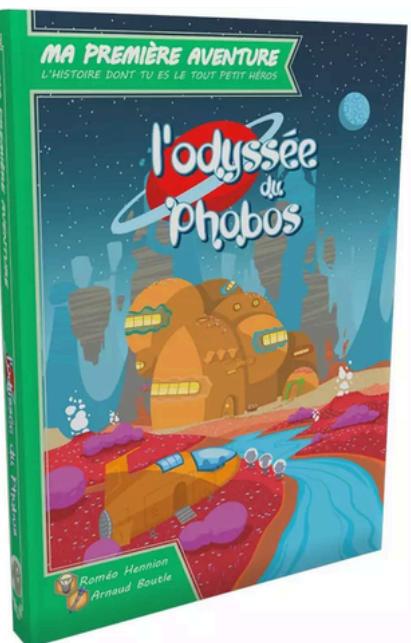


Ma 1ère Aventure L'Odyssée du Phobos



 Roméo Hennion

 Arnaud Boutle



L'Odyssée du Phobos est un album ludique qui explore des univers différents et propose de vivre des aventures interactives.

Il raconte une histoire comme un livre, sauf que le joueur ou la joueuse pourra choisir son aventure et faire évoluer son personnage. Une fois la lecture terminée, vous pouvez explorer de nouveaux chemins et/ou essayer un autre personnage.

Cet album ludique est également un support idéal pour des premières lectures.

 4 ans  20 min

 1  19,90 €

 Livre-jeu,
Role play



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux expert-e-s



5 ans



30 min



1 - 5



25 €

Coopération
Collection

Archeo

Adrien Pétron, Thomas Favrelière

Maia Zeidan



Dans *Archéo*, vous allez devoir creuser à tour de rôle à la recherche de morceaux de dinosaures. Le jeu étant coopératif, vous devrez faire attention à ne pas casser votre pelle en creusant sur des cailloux. Pour cela, vous allez pouvoir utiliser des brouettes pour vous protéger, regarder secrètement des tuiles pour avertir vos coéquipiers, et trouver des petits bonus pour vous aider dans vos fouilles. Au-delà du plateau, à plusieurs couches ultra stylé, vous serez muni d'une incroyable pelle ventouse ! On pose son doigt dessus pour créer un appel d'air, et aspirer la tuile que l'on veut creuser.

Très accrocheur par son thème, *Archéo* propose une expérience coopérative très fun, avec un matériel exceptionnel !





Swoobee



Antonin Bocvara



Mathieu Clauss



6 ans



20 min



2 - 8



30€



Adresse

Swoobee est un jeu d'adresse, fun et accessible. Dans ce jeu tout-terrain, deux équipes vont s'affronter et lancer à tour de rôle leurs swoobees en visant les cibles au sol pour marquer 1, 2 ou 3 points.

Chaque Swoobee en contact avec une cible vous fait marquer les points de la cible, mais chaque Swoobee qui le recouvre vous fait perdre un point.

On retrouve le plaisir de la pétanque sans avoir à trouver le terrain de jeu adapté !

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux expert-e-s

Les éclairtout



Lorenzo Silva, Hjalmar Hach

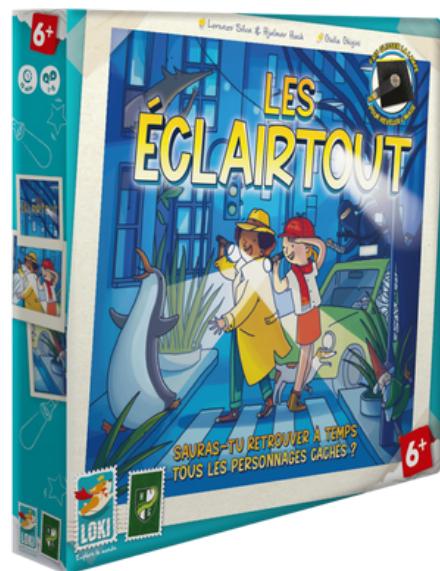


Annachiara Rossi, Giulia Ghigini, Fábio Frenci



Les Éclairtout est un jeu de "cherche et trouve" ! Le principe, trouver des personnages ou des objets dans un décor qui fourmille de détails. Grâce à un astucieux mécanisme, qu'on dirait tout droit sorti d'un numéro de Pif Gadget, les enfants vont devoir chercher dans le décor comme s'ils manipulaient une lampe torche dans le noir. L'objectif : trouver le nombre de fois qu'un personnage apparaît sur l'image et cela en un temps limité.

Les Éclairtout propose un mode de jeu coopératif, ainsi qu'un mode de jeu compétitif.



11





Les Éclairtout est un jeu qui dépoussiète efficacement les jeux du genre “cherche et trouve” tel que le Lynx.

Ce jeu se démarque aussi par son matériel novateur à l’effet “waouh” garanti et permet de proposer un système de jeu original.



6 ans



15 min



1 - 5



25€



Observation,
Cherche et trouve

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s

Micro Macro kids : Le parc Zinzin



Johan Sich



Daniel Goll, Johan Sich et Tobias Jochinke



6 ans



15 à 45
min



1 - 4



27 €



Enigme, Enquête

Dans *Micro Macro Kids : Le Parc zinzin*, vous allez tenter de retrouver des personnages ou des objets à l’intérieur d’une carte géante.

Ce jeu est l’adaptation pour enfant du jeu *Micro Macro : Crime City* sorti en 2021. Ici, plus de meurtres ou autres violences à résoudre ! Les enfants peuvent y jouer avec les parents, sans craintes.

L’image proposée est une succession de moments dans le temps, ce qui fait qu’un même personnage se trouve à plusieurs endroits. Il va falloir retrouver le fil de ses actions, comprendre ses motivations, et quels sont les autres personnages avec lesquels il interagit.

Les enquêtes sont simples et courtes donc parfaites pour jouer en famille.





Numbers up



Juan Carlos Ruiz
221 Best Studio



Numbers Up est un jeu qui combine dextérité manuelle, attention visuelle et calcul mental.

Vous devrez fabriquer des tours, en empilant des gros chiffres. À chaque manche, une carte défi est révélée et vous devrez fabriquer la structure représentée le plus rapidement possible. Plus vous terminez vite, plus vous obtenez un trophée de haute valeur !

Différents défis sont proposés : empiler simplement les chiffres indiqués ou créer des empilements pour obtenir un résultat mathématique ou empiler par couleurs... Réussirez-vous à allier vivacité, déduction et dextérité pour remporter la partie ?



7 ans



20 min



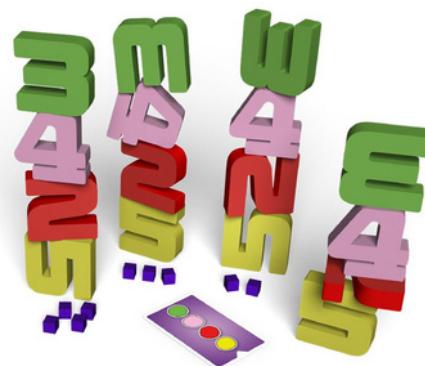
2 - 4



29,90€



Adresse, Calcul, Dextérité



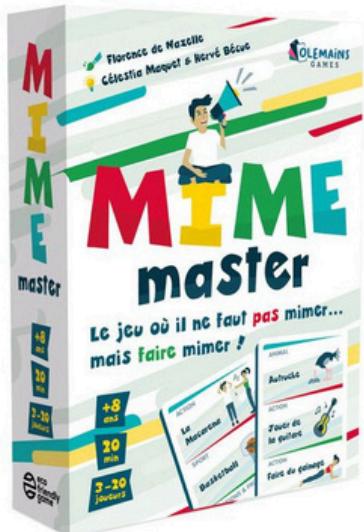
Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s





Mime master



Hervé Bécue, Célestia Maquet



Florence de Nazelle



Encore un énième jeu de mime ? Pas tout à fait ! Là où les classiques vous proposent de mimer un gage pour tenter de le faire deviner aux autres, ici c'est un autre challenge qui vous attend.

En effet, la joueuse ou le joueur actif va faire mimer aux autres une action, un objet ou encore une personnalité.

Le premier qui arrive à deviner ce qu'il ou elle est en train de mimer remporte la carte et son point de victoire.

Si ça paraît simple sur le papier, ce n'est pas si évident ! Les éclats de rire arrivent rapidement pour peu que la tablée n'ait pas peur du ridicule !



8 ans



30 min



3 - 10



12 €



Action simultanée,
Mimes, Déduction

Oh my pigeons !



Shanon Lyon, team Ravensburger

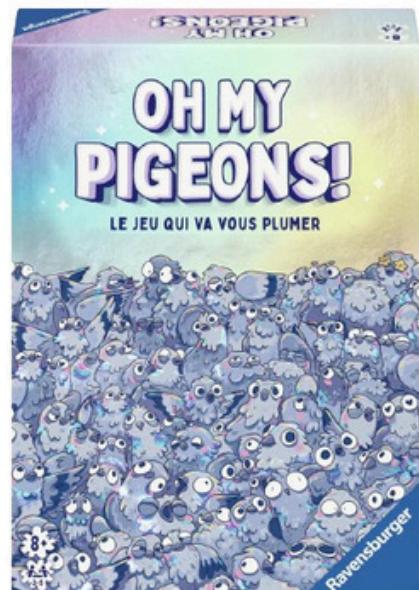


Alena Istif



Dans ce jeu de dés, mêlant prise de risque et adresse, appâtez des pigeons près de votre banc... et faites s'envoler ceux de vos adversaires...

À votre tour, utilisez vos cartes pour tenter les pigeons avec des collations, faire une pichenette pour voler les pigeons de vos voisins ou vous en remettre au destin avec un lancer de dé. En conclusion : Plumez vos adversaires, balancez des fientes et attirez des pigeons sur votre banc. Avec ces 3 conseils, vous devriez piquer rapidement et remporter la victoire facilement !





Oh my pigeons ! est un jeu facile à mettre en place, les parties sont courtes et toujours pleines de surprises.



8 ans



15 min



2 - 5



20,90 €



Gestion de main,
Adresse

Jeux d'initiation

Flip 7



Eric Olsen
O'Neil Mabile

CATCH UP
GAMES

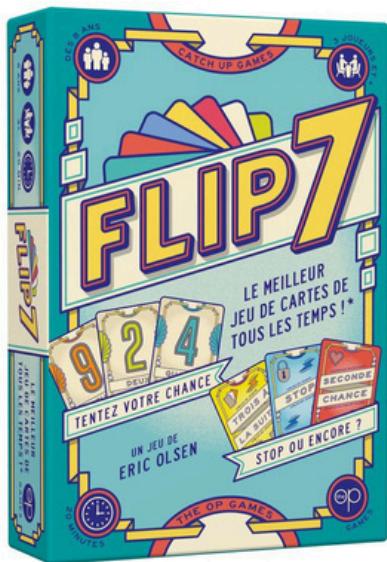
Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s

Dans ce jeu de cartes à la mécanique « stop ou encore », les joueuses et joueurs sont entraînés dans une course aux points où chaque décision de continuer ou arrêter fait monter la tension d'un cran. Vous allez tenter de retourner des cartes une à une en espérant ne pas retourner deux fois le même numéro. La première personne à atteindre ou dépasser 200 points déclenchera la fin de la partie et celle au score le plus élevé l'emportera.

C'est du Stop ou Encore dans sa plus simple expression : "Est-ce que je banque tous mes points maintenant, ou est-ce que, gourmand, je continue à jouer au risque de tout perdre ?" Ce jeu de cartes parvient à être fun, dynamique et plein de suspens, tout en restant abordable pour tous les publics.



8 ans



15 à 30
min



3 - 10



15 €



Stop ou encore,
Cartes



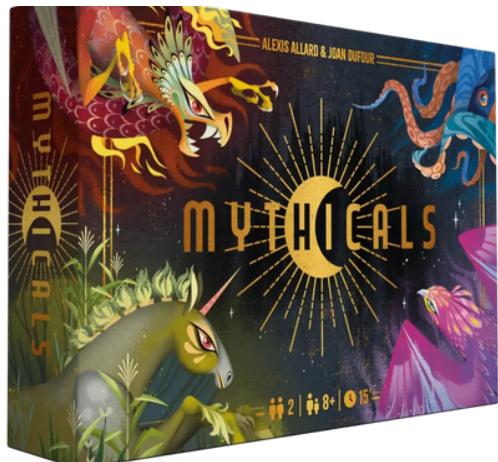


Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



8 ans



15 min



2



16 €

Gestion de main
Collection

Mythicals



Alexis Allard, Joan Dufour



Marina Coudray



Mythicals est un jeu de collection de cartes tactique dans lequel vous incarnez un Maître des éléments. Il vous faudra étudier les créatures élémentaires les "Mythiques", et apprendre tous leurs secrets avant que le soleil ne se lève.

À votre tour de jeu, rassemblez les cartes représentant les mêmes éléments, en tirant trois cartes de la pile ,ou en les piochant dans le marché. Puis, défaussez une collection correspondant afin d'en obtenir les avantages.

Seul celui ou celle qui maîtrisera le mieux les éléments à la fin de la partie, deviendra le grand maître des éléments..

Ptit Pois

Alex Fortineau, Thomas Favrelière
et Simon Moulard

Clément Héault



Ptit Pois est un jeu de cartes rapide et malin qui offre un cocktail efficace de simplicité et de malice.

A votre tour, jouez vos cartes sur l'une des 2 piles de défausse en respectant l'ordre imposé par la carte Up & Down : soit monter en valeur, soit descendre. Vous pouvez modifier cet ordre pour prendre l'avantage et ralentir vos adversaires ! Débarrassez vous au bon moment des cartes, pour mettre fin à la manche et marquer le moins de points possible !



8 ans



30 min



2 - 6



12€



Défausse





Agent avenue



Christian Kudahl, Laura Kudahl



Fanny-Pastor Berlie



Agent Avenue est un jeu de cartes compétitif pour 2 joueurs qui combine bluff, course et collection. Vous incarnez des espions à la retraite, planqués dans un quartier de banlieue, au sein d'un monde anthropomorphique coloré. Votre but ? Démasquer votre voisin et prouver que c'est un espion, en vous livrant à une course poursuite endiablée.

Pour jouer, choisissez deux cartes de votre main, et placez-les devant vous, une face visible, l'autre face cachée. Votre adversaire devra choisir l'une de ces cartes et en appliquer les effets. Le fait de laisser le choix à votre adversaire ne manquera pas d'influer directement sur votre stratégie, vous forçant à adapter et réajuster votre tactique à chaque nouveau tour de jeu.

Magnifiquement illustré, le jeu combine à la fois stratégie et bluff.



8 ans



30 min



2



22 €



Course, Bluff

Celestia



Aaron Weissblum



Gaetan Noir



Si vous aimez le bluff et les jeux de stop ou encore, *Celestia* est fait pour vous !

Ce jeu offre un univers onirique inspiré des voyages de Gulliver, où vous incarnez des explorateurs ou exploratrices sur un aéronef. Faites attention à bien garder les pieds sur terre, pour prendre les bonnes décisions et amassez le plus de trésors...



8 ans



20 à 40 min



2 - 6



26,50 €



Prise de risque, Bluff

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



8 ans



30 min



2



25 €



Placement & déplacement stratégiques

Toy battle



Alessandro Zucchini, Paolo Mori



Paul Mafayon



Sur terre, en mer, dans les nuages et même dans l'espace, les batailles se multiplient chez les jouets : ils ont besoin de vous !

Dans ce jeu d'affrontement à 2, vos troupes ont besoin de votre talent tactique pour les mener à la victoire. Votre mission ? Soyez le ou la première à atteindre le quartier général ennemi, ou à contrôler plus de territoires que votre adversaire.

Manoeuvrez vos troupes et utilisez astucieusement leurs effets pour prendre l'avantage sur votre adversaire.

Ce jeu séduit par son matériel soigné, ses plateaux variés et ses parties rapides.

Idéal pour enchaîner les duels sans jamais s'ennuyer !





For a crown

Maxime Rambourg
 Paul Mafayon



Dans *For a Crown*, incarnez le représentant d'une famille noble en quête de pouvoir ! La lutte pour le royaume s'annonce très rude. Êtes-vous prêt à faire tout ce qu'il faut pour accéder au trône ?

Ruses, trahisons et choix des bons alliés seront la clé de votre réussite.

Commencez par recruter les mercenaires qui vous apporteront les meilleurs avantages pour ensuite appliquer leurs effets et événements, et ruiner les plans de vos adversaires !

Avec son matériel coloré et ses règles simples à prendre en main, *For a Crown* saura créer des interactions dynamiques entre les joueurs.

Jeux d'initiation

	8 ans		30 min
	1 - 6		35 €
	Deck building		

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Mycelia

Daniel Greiner
 Justin Chan



Dans *Mycelia* vous incarnez un peuple de champignons. Dans ce jeu compétitif et accessible, vous allez devoir retirer des gouttes de rosée de votre forêt.

Soyez rapide, faites les bons choix, et prenez garde à la pluie qui peut venir rajouter de la rosée...

Jeux d'expert-e-s



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s

20

9 ans 30 min à 1 h

1 - 4 35 €

Deck building,
Gestion de main

Malgré ses airs innocents, *Mycelia* est un jeu stratégique bien ficelé, au matériel étoffé, qui est idéal pour une initiation à la mécanique de deck building.





Kronologic - Paris 1920



Fabien Gridel, Yoann Levet



Yann Valeani, Arch Apolar



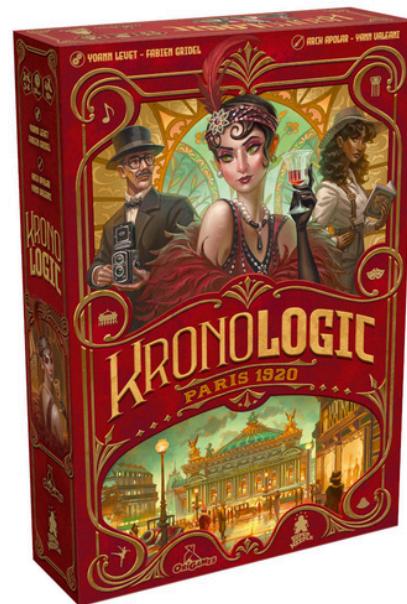
Dans *Kronologic Paris 1920*, vous retrouvez au cœur d'une intrigue passionnante dans le Paris des années folles. Un crime a été commis à l'opéra, et c'est à vous de démêler les fils de l'enquête pour découvrir la vérité. Faites appel à votre perspicacité et à vos talents de déduction, pour être le premier à résoudre le mystère.

Le cœur du jeu repose sur un système de cartes perforées particulièrement ingénieux. Les joueurs doivent associer une plaquette Heure ou une plaquette Personnage à une carte Lieu pour reconstituer les scènes du crime.

Vous devrez partager vos découvertes tout en gardant un œil sur vos propres indices.

Chaque enquête propose un défi unique, allant de la complexité modérée à avancée.

Testez vos compétences de déduction dans des scénarios variés et passionnants, où chaque détail compte, et où la moindre erreur peut vous éloigner de la vérité.



10 ans



30 min
à 1 h



1 - 4



25 €



Enquête, Déduction



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



Oniria

Ana Gabriela Escarcia Castillo et Alexandre Weiss
 Vianney Carvalho



Dans *Oniria*, embarquez dans un rêve mouvementé et rempli d'embûches. Chaque personne incarne tour à tour une *Soñadora*, une rêveuse guidée par les esprits ou une *Sombra*, cauchemar issu des peurs et légendes du Mexique profond.

La *Soñadora* doit accomplir son voyage et se réveiller au bout des sept chemins. Face à elle, des *Sombras* doivent l'en empêcher et l'enfermer dans leurs tourments.

Avec ses illustrations envoûtantes, ce jeu réconcilie les amateurs et amatrices de jeux de pli, de bluff et de stratégie.

Tout au long de la partie, ces rôles vont changer, créant un jeu de plis semi coopératif et compétitif



10 ans



30 min



3 - 5



18 €

Bluff, Plis,
Déduction

Knarr

Thomas Dupont
 Antoine Carrion



Dans *Knarr*, vous incarnez des chefs ou cheffes vikings dont la renommée dépend de votre équipage et de vos raids.

Votre objectif ? Etablir des nouvelles routes commerciales pour enrichir votre clan.

Naviguant entre rapidité et stratégie, *Knarr* est un jeu de course aux points de victoire qui désignera le ou la plus grande viking de Scandinavie.

Mention spéciale aux illustrations d'Alejandro Pazarán qui sont pleines de sensibilité et de poésie.



10 ans



30 min



2 - 4



25 €



Gestion de main





Garden rush

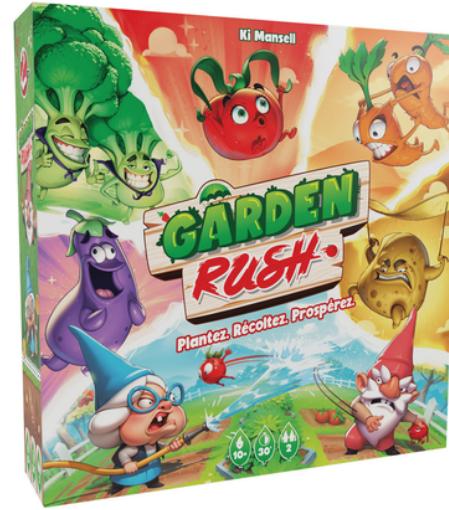
Ki Mansell
 Paul Mafayon



Garden Rush peut être facilement confondu avec un jeu pour enfant : le thème, la direction artistique et la boîte. Pourtant, c'est loin d'être le cas ! Ce jeu est une véritable course tactique et d'affrontement pour 2 joueurs.

Dans ce jeu, planifiez et placez astucieusement vos légumes dans votre potager, créez des combinaisons précises pour la récolte et gagnez le plus de points possible avant votre adversaire. Tout cela en gardant un œil sur la haie partagée entre les jardins, où apparaissent les nouveaux pions légumes.

Un jeu fluide, des stratégies faciles à mettre en place et des parties courtes !



10 ans 30 min

2 22,60 €

Combinaisons,
Placement de tuiles



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



10 ans



20 min



3- 6



18 €

Enchères et paris,
Communication limitée

The gang



John Cooper, Kory Heath



Fiore Gmbh



The gang est un jeu coopératif dans lequel vous incarnez une bande de gangsters pour réaliser le casse du siècle. Les joueurs et joueuses parient sur la puissance de leur main de cartes en utilisant des combinaisons de poker.

Au début d'un tour, sans se parler, chaque joueur choisit un jeton estimant la qualité de sa main. Des cartes communes à tous les joueurs seront révélées au fur et à mesure et permettront de réévaluer votre main durant la partie.

Un peu de stratégie et beaucoup de déduction seront de mise dans ce jeu pour tenter d'ouvrir les coffres et gagner le jackpot.

L'Île des mots dits



Danilo Valente, Rodrigo Rego

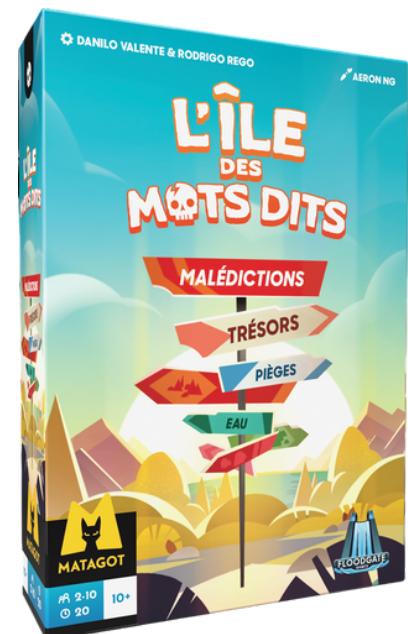


Aeron NG



Dans *L'Île des mots dits*, vous pourrez coopérer ou vous affronter pour tracer un chemin jusqu'au trésor, tout en évitant les nombreuses embûches de l'île mystérieuse.

À partir d'une carte secrète détenue par le ou les guides, les autres doivent écrire des mots sur des tuiles et les disposer astucieusement pour avancer. Chaque mot posé doit avoir un lien logique avec le précédent. Mais attention : un mauvais choix peut précipiter l'équipe dans un piège mortel !





Vous devrez faire preuve de finesse et de stratégie :

- En mode coopératif, unissez vos forces pour triompher ensemble.
- En mode compétitif, tentez de tendre des pièges à vos rivaux !



10 ans 30 min

2-10 22 €

Association d'idées,
Déduction



Speed bac



Non communiqué



Non communiqué



Speed Bac revisite le jeu du bac de notre enfance qui se jouait sur les bancs de l'école mais en plus fun !

Le principe est très simple. Vous disposez de 5 cartes Lettre (recto). On révèle la première carte de la pioche face thème (verso) au centre de la table. Les joueurs et joueuses devront trouver des mots le plus rapidement possible en fonction du thème. A la troisième carte posée, on passe à un autre thème.

Speed Bac est un jeu d'ambiance qui sait rester drôle sans tomber dans la vulgarité, le rendant adapté à une grande variété de publics. Que vous jouiez en famille, entre amis, avec des ados ou entre adultes, ce jeu promet des moments de rire et de divertissement !

10 ans 20 min

2- 7 20 €

Quiz & Défis,
Ambiance

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



Everdell duo

Clarissa A. Wilson, James A. Wilson
 Enggar Adirasa, Andrew Bosley



Choisissez le mode coopération ou affrontement dans cette version d'*Everdell* spécialement conçue pour jouer à 2.

Placez des ouvriers, collectez des ressources, et posez des cartes pour créer votre propre cité forestière. Veillez également à bien respecter les cycles de la nature !

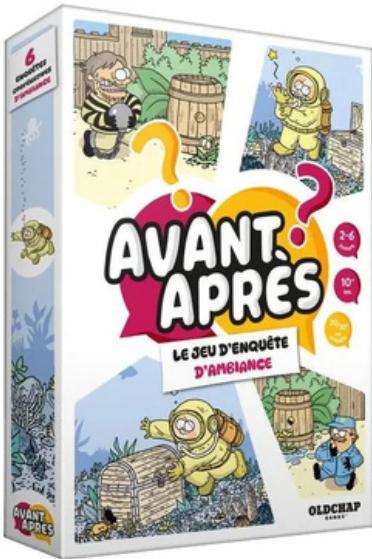
Entre planification et adaptabilité, *Everdell Duo* saura convaincre les plus stratégies d'entre vous.

	10 ans
	30 min
	2
	35 €

Combinaison,
Engine building

Avant Après

Antonin Boccara, Jean-Baptiste Fremaux,
 Paul-Adrien Tournier
Martin Vidberg



Avant Après est un jeu d'enquête coopératif aussi original qu'immersif.

Le but du jeu est de décrire avec précision, échanger des hypothèses, traquer les moindres détails... et comprendre ensemble ce qui s'est passé.

Grâce aux échanges, aux contradictions repérées et aux indices subtils, vous tenterez de reconstruire le scénario, puis de répondre aux questions du livret pour confirmer votre théorie. Les illustrations sont pleines de détails croustillants et les situations tantôt absurdes, tantôt mystérieuses. L'ambiance est légère, mais la mécanique est redoutable. Il faudra être précis, rester attentif, éviter les fausses pistes... et surtout bien communiquer !

	10 ans
	30 min

	2 - 6
	20 €

Déduction,
Logique, Observation





Perspectives



David Neale, Matthew Dunstan



Looky, Julien Ruco, Vincent Dutrait, Ann & Seb



Perspectives est un jeu d'enquête coopératif qui aiguisera votre sens de l'observation et de la communication !

Travaillez ensemble mais sans montrer vos indices, et résolvez les trois enquêtes qui n'attendent que vous pour être élucidées. Envie de tester votre esprit d'équipe et de déduction ? Embarquez pour ce jeu intuitif, à la prise en main rapide et aux scénarios exaltants.



12 ans



1 à 2 h



2 - 6



35,70 €

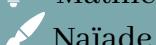


Enquête,
Enigme

Zenith



Mathieu Roussel, Grégory Grard



Dans un futur lointain, le système solaire est habité par 3 peuples qui souhaitent se présenter aux élections du conseil galactique. Dans *Zenith*, affrontez-vous en face à face, à 2 ou à 4 joueurs en équipe, avec un système de "tir à la corde" et vivez une lutte sans merci pour le contrôle du système solaire.

Que ce soit de manière diplomatique, par le développement technologique ou via des luttes de pouvoir, affinez votre stratégie car toutes les ruses sont permises pour décrocher la victoire.



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



Un jeu accessible avec une profondeur stratégique impressionnante :

- Règles rapides à apprendre mais une grande marge de progression pour les stratégies aguerris.
- Des parties courtes et intenses, idéales pour enchaîner les affrontements.
- Un gameplay évolutif, où chaque partie offre de nouvelles possibilités et stratégies.



10 ans



30 min à 1 h



2- 4



33 €



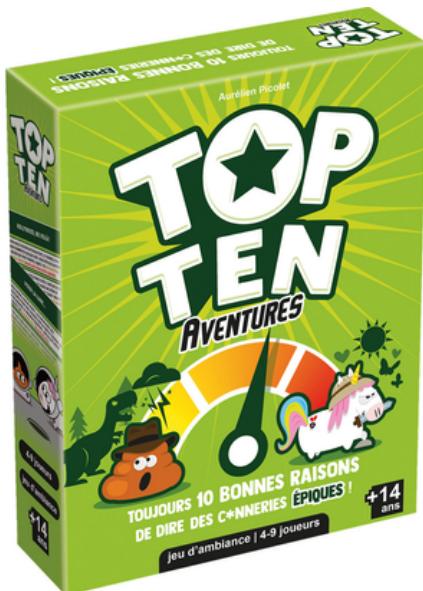
Contrôle de territoire,
Stratégie

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s



14 ans



30 min



4 - 9



22 €



Communication,
Expression

Top ten Aventures



Aurélien Picolet



Laura Michaud



Dans *Top ten aventures*, relevez le défi ensemble dans une aventure thématique (fantasy ou science-fiction).

À chaque tour, vous serez le Cap'ten et devrez lire un scénario déjanté à compléter selon une intensité (de 1 à 10). Les autres devront répondre en secret en fonction de leur carte, puis le Cap'ten tentera de reconstituer l'ordre des réponses.

Chaque bonne association permettra de garder votre niveau de vie collectif intact jusqu'à la fin de l'aventure !

Avec ses scénarios formant des histoires délirantes, cette nouvelle version de Top Ten renforce la dimension narrative du jeu original, sans en compliquer les règles. Chaque partie devient un récit coopératif tissé d'humour, de créativité et de surprises.

Top en aventures peut être jouer dès 10 ans en sélectionnant les thèmes.





Bomb Busters

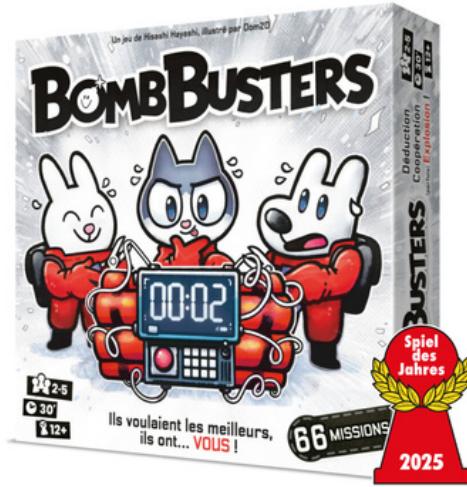
Hisashi Hayashi
Dom2D



Bomb Busters est un jeu coopératif de déduction dans lequel vous incarnez une équipe de démineurs qui doivent désamorcer une bombe !

Découvrez 66 missions qui mettront votre sens de la déduction à rude épreuve. Mais surtout 66 façons différentes de jouer selon vos humeurs (dans l'ordre, par niveau de difficulté, configuration préférée...) !

Si vous aimez les jeux qui font travailler vos méninges tout en maintenant une ambiance conviviale, vous trouverez votre bonheur !



12 ans 30 min

2 - 5 35 €

Déduction,
Mémoire
Communication
limitée

Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeux d'expert-e-s





Endeavor - Eaux Profondes



Jarratt Gray, Carl de Visser



J. Cappel

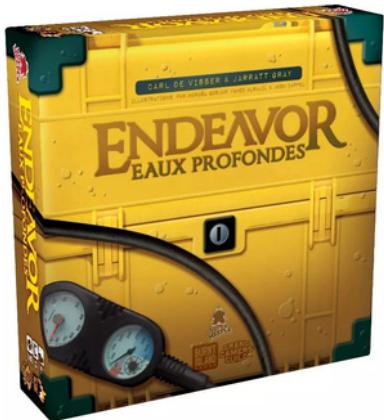


Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s

Jeu d'expert-e-s



14 ans



1 à 2 heures



1- 4



60 €



Développement,
Exploration

Endeavor - eaux profondes vous propose de devenir le ou la cheffe d'une expédition scientifique maritime.

Votre but sera de recruter et promouvoir des spécialistes pour former une équipe, étendre et améliorer votre flotte de submersibles. Adaptez votre stratégie pour découvrir des merveilles et des espèces sous-marines, tout en vous assurant que vos actions auront un impact positif sur les océans !

Les tuiles Océan que vous allez révéler et explorer changent à chaque partie, vous assurant un plateau de jeu sans cesse renouvelé.

Le jeu vous propose également dix scénarios qui peuvent être joués en mode compétitif, coopératif ou solo.





Heredity - Le livre de Swan

Jérôme Cance, Laurent Kobel

Tania Sanchez-Fortun, Aurelien Delauzun, Florian de Gesincourt

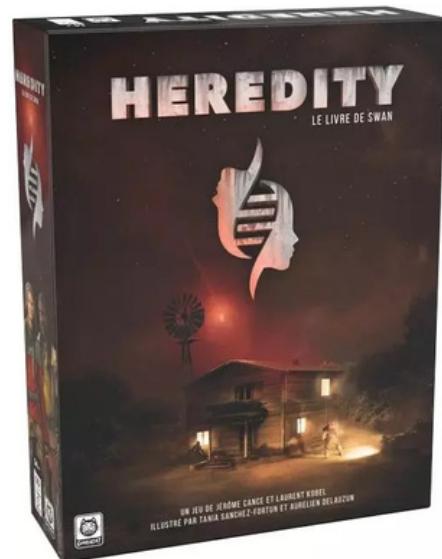


Heredity - Le livre de Swan, est un jeu coopératif et narratif où vous incarnez le destin d'une famille dans un univers post apocalyptique. Votre aventure se déroule sur 5 chapitres qui forment une campagne. Chaque chapitre propose un environnement différent à explorer et des surprises propres à chaque scénario.

Tout au long de votre aventure, les évènements imprévus et vos choix auront un impact immédiat sur vos personnages et sur la conclusion de leur aventure.

Avec sa narration prévue pour vous immerger dans cet univers post apocalyptique, *Heredity* saura vous tenir en haleine.

L'écriture est efficace et les scénarios sont bien ciselés avec une bonne diversité dans le gameplay.



	14 ans		2 à 3 heures
	1- 4		50 €
	Exploration, Roleplay Affrontement		



Jeux d'initiation

Jeux familiaux

Jeux d'initié-e-s



Vos coups de cœur

A bientôt à la ludothèque, au LAEP ou à l'espace Ludo 6 /12 ans ...

