

Jouets de manipulation



Association
**Le Manège
aux Jouets**

ANIMAUX DE LA FERME GIGOGNE

Little Tikes

4541



5 animaux qui s'emboîtent les uns dans les autres grâce à leurs tailles décroissantes. Ce jeu permet de découvrir la notion de plus petit et plus grand.

A partir de 8 mois

**ANIMAUX
MAGNETIQUES
SAFARI**
Smartmax

7588



6 animaux à assembler, démonter,
transformer au fil de l'imagination
tout en découvrant les effets
attraction-répulsion des aimants. Des
grosses pièces faciles à manipuler.

A partir de 12 mois

ANNEAUX PYRAMIDE

Fisher Price

849/1112



Une pyramide avec 5 anneaux colorés empilés par rang de taille. Le 1er anneau peut également servir de hochet.

A partir de 9 mois

ARBRE A BOULES TAC BOUM POM

djeco

7253



Cet arbre en bois aux couleurs vives, sur lequel les pommes colorées roulent, tombent, disparaissent d'un côté pour réapparaître de l'autre développe la coordination oeil main et la dextérité de l'enfant.

A partir de 1 an

BABY VISION

Tomy

5358



Des anneaux faciles à prendre en main pour les empiler ou défaire la pyramide pour découvrir les petites têtes rondes.

A partir de 1 an

BALANCING

BUG

Lamaze

7635



Un jeu de 5 insectes de toutes les couleurs qui s'attrapent facilement par leurs formes rondes.

A manipuler et à empiler, ces insectes magnétiques permettent d'affiner leur précision des gestes.

A partir de 6 mois



Association
**Le Manège
aux Jouets**

BAT'EAU

CROCOS

Tomy

3397



Un jouet de bain rigolo mettant en scène 2 crocodiles pratiquant du ski nautique.

A partir de 12 mois

BOITE A FORMES MONTESSORI

Nature et Découvertes

7500



Cette boîte à encastements est constituée de différentes planches à formes interchangeables qui participent au développement de la motricité fine du tout petit. Ces formes se récupèrent par une trappe en forme de tiroir.

A partir de 8 mois

BOITE A FORMES ELEFANTINO

Fisher Price

6348



Insérer les pièces, les sortir et les remettre, comprendre le sens logique d'encastrement améliore l'habileté et stimule l'imagination. Lorsqu'on appuie sur ses oreilles, les formes sortent de la trompe.

A partir de 12 mois

BOITE A FORMES

Fisher Price

6371



Adorable boîte forme sonore avec 3 hiboux colorés à insérer dans les bonnes formes. Glissez chacun des trois petits hiboux sur leurs perchoirs et écoutez leurs hululements lorsqu'ils glissent !
Chaque hibou est conçu de manière unique et dispose de ses propres couleurs et sons.

A partir de 10 mois



Association
**Le Manège
aux Jouets**

BOITE D'ACTIVITES SONORES

Oxybul

7587



Cette boîte propose 12 activités d'éveil qui développeront la dextérité et permettront de se familiariser avec les bruits de tous les jours : le chat, la sonnette, le chien, les oiseaux...

A partir de 12 mois

BOULIER FIL DE FER

5463



Cette activité est idéale pour développer la motricité fine, la concentration et la reconnaissance des formes et des couleurs. Un boulier labyrinthe pour partager le plaisir de jouer ensemble.

A partir de 12 mois

BUS A ENCASTREMENTS

7466



Ce joli bus rouge offre 2 jeux en 1:

- L'enfant peut encastrer 6 formes différentes pour exercer la motricité fine.
- L'enfant peut aussi le faire rouler comme un vrai bus.

A partir de 12 mois

CACHE CACHE IGLOO

Tomy

6193



Jouet pour le bain composé de 3 morceaux d'île (à assembler ou séparer au choix), de 3 igloos (à remplir ou à vider) et 3 personnages rigolos pour faire gicler l'eau.

A partir de 18 mois

CAMION À TIRER FORMES

Janod

7326



2 jeux en 1 : un camion à tirer et un jeu d'encastrement avec des anneaux de formes différentes.

A partir de 18 mois

CANARD À TIRER

7007



Un joli canard à tirer

A partir de 18 mois

CHEMIN DE FER ECUREUIL

Hape

5031

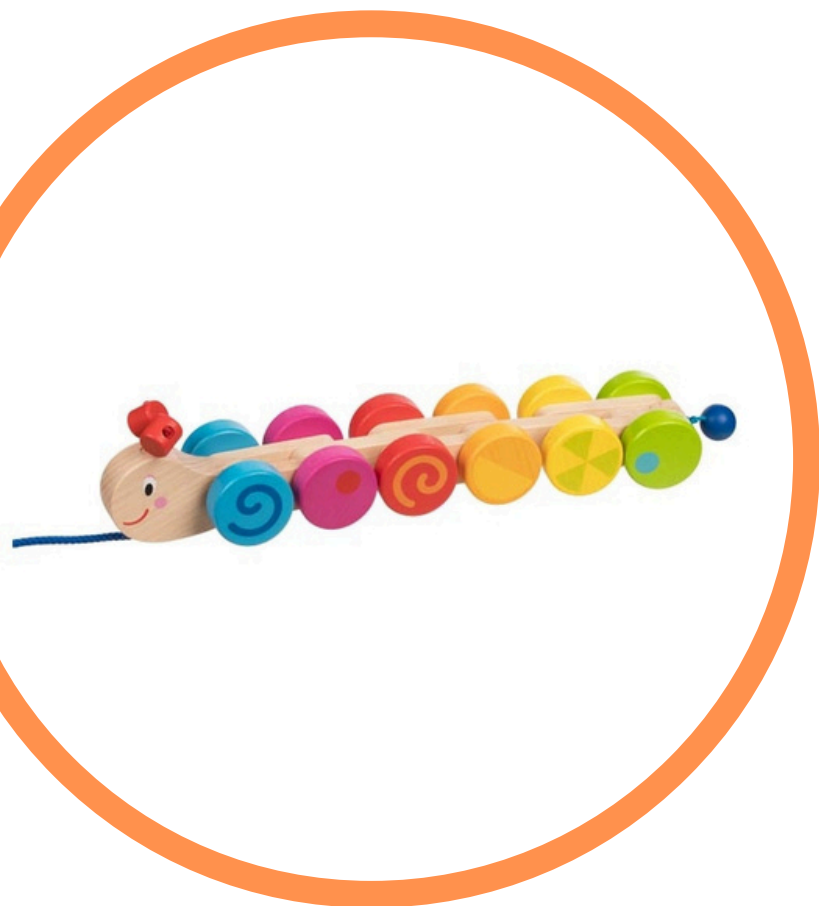


Un jouet d'éveil en bois original et coloré pour les enfants dès 18 mois. Comme une descente de boules, ce jouet verra s'élancer un mignon écureuil sur son wagon.

A partir de 18 mois

CHENILLE À TIRER

7007



Une chenille à tirer

A partir de 18 mois

CHENILLE PUSH AND GO

Miniland

7464



Le joueur appuie sur cette chenille colorée pour la voir filer à toute vitesse. Il découvre la notion de cause à effet et a envie de se déplacer pour aller la chercher.

A partir de 6 mois

CHENILLE SURPRISE

Fisher Price

7529



Quand on appuie sur le nez de la chenille, un petit son rigolo se fait entendre. Ce jeu encourage la motricité fine (pousser, tourner, faire glisser). A chaque mouvement apparaît un petit animal.

A partir de 10 mois

COCCINELLE MÉCANIQUE

Fisher Price

6970



Quand on appuie sur son dos, la coccinelle se
sauve tout en éclairant ses antennes.

A partir de 6 mois

COULISSO BOITE A FORMES

Tomy

6346



La boîte à formes "Coulisso" 3 formes géométriques (rond, triangle et carré), à faire glisser dans des cylindres transparents au son d'une douce mélodie.

A partir de 12 mois

CRABE À TIRER

6349



Un crabe à tirer

A partir de 12 mois

CUBES RIGOLOS GIGOGNE

Djeco

7061



Cet ensemble de cubes cartonnés joliment colorés et imagés peuvent être emboîtés ou édifiés en une haute tour.

A partir de 12 mois

CUBES MULTI-ACTIVITÉ EN BOIS



2081

Contenu :

- 1 cube en 2 parties avec
- 1 circuit billes
- 3 formes

A partir de 12 mois



Association
**Le Manège
aux Jouets**

CUBES SENSORIELS

Tickit

7649



Cubes en bois avec une partie transparente au centre qui renferme pour certaines des paillettes flottant dans un liquide coloré, pour d'autres des petites billes en plastique sonores, des plaques colorées ou encore du sable coloré. Un jeu à préhension facile stimulant les sens.

A partir de 6 mois



Association
**Le Manège
aux Jouets**

DESCENDEUR

TATOO

Janod

7334



C'est un jeu d'adresse pensé pour développer la dextérité. (placement des boules) et son acuité visuelle (suivi du mouvement).
Réalisé en bois naturel, les peintures utilisées sont non toxiques.

A partir de 12 mois

DINO BALL DRAGON VERT TOBBOGAN

Fisher Price

5855



Faites rouler les balles colorées dans ce superbe dragon vert ! Selon où on les place, les balles vont tomber dans la bouche, la queue ou au milieu du dragon !

Dimensions : 23.5 x 71.5 x 40.5 cm

A partir de 10 mois

EMPILABLE DUCK

FAMILY

Janod

7576



En manipulant les 14 pièces qui composent les 4 canards de la famille, le joueur observe les couleurs, combine et re-combine ses propres canards en bois.

A partir de 6 mois

ESCARGOT AVEC FORMES

Yookidoo

7257



L'escargot porte sur son dos sa carapace qui fait des pirouettes quand il avance et joue de la musique avec une simple pression sur la queue. Il tourne sa tête à gauche et à droite. La carapace est composée de 7 pièces à emboîter et peut se détacher.

A partir de 6 mois

ETABLI D'ACTIVITÉ

chicco

7257



L'établi d'activités 2 en 1 est un poste de travail mécanique qui permet aux enfants de comprendre le rapport de cause à effet tout en jouant à l'un des jeux de rôle les plus emblématiques ! Il est conçu pour stimuler la créativité, l'imagination et le développement moteur des petits.

A partir d'1 an



Association
**Le Manège
aux Jouets**

GARE SONORE

Playskool

7486



Le train et ses wagons tournent lorsqu'on appuie sur le gros bouton rouge central et fait « ding ding ding ».

A partir de 2 ans

GIRAFE À ROULER

Miniland

7307



En appuyant sur sa tête, la girafe se met à filer à toute allure avec un son de roulement de billes. Roues antidérapantes.

A partir de 6 mois

GLOBE AVENTURE DE LA VALLEE ENSOLEILLÉE

Hape

5598



La mission de Lilou l'oiseau est de réveiller la vallée ensoleillée !
Le joueur déplace l'oiseau aimanté sur le globe pour attraper les billes et les faire tomber dans les toboggans et dans les cibles sous le globe.

A partir de 2 ans

INCREDIBLOCK CUBES

Fisher Price

2824



Ces cubes permettent plein d'activités :
Empiler, faire tomber, observer l'intérieur des cubes tous
différents, les secouer pour écouter les bruits.

A partir de 6 mois

JEU LAÇAGE CHENILLE

haba

5845



Ces chenilles en bois sont construites avec des perles à enfiler, on peut suivre les modèles ou créer sa propre chenille.
Ce jeu stimule la motricité fine.

A partir de 18 mois

JEU DE LAÇAGE ON S'HABILLE !

haba

5998



Ce petit jeu de laçage pour apprendre à s'habiller
et à essayer différentes combinaisons !

A partir de 18 mois

JEU TOURNER VISSER

Oxybul

7260



Ce jeu d'encastrement en bois propose des formes géométriques avec un système d'engrenage original qui exerce la motricité fine.

A partir de 3 ans

LAÇAGE ANIMAUX DE LA SAVANE

Djeco

7248



Les joueurs reproduisent les animaux en passant les lacets dans les trous prévus à cet effet. Les pièces sont facilement préhensibles et les lacets sont épais pour stimuler la motricité fine et la coordination œil/main.

A partir de 2 ans



Association
**Le Manège
aux Jouets**

LA FERME ANIMÉE

Vtech

6605



Vache musicale, lumineuse et parlante pour découvrir les animaux et leur cri avec différentes musiques.
De petits serpentins de couleurs vives permettent de relier le fermier à son chapeau, l'oiseau à son nid, etc..

LEGO PRIMO

Lego

5810



Jeux d'empilements et d'emboitements.
Tout premier jeu de construction avec des
formes rondes faciles à attraper.

A partir de 6 mois

LES INSECTES MAGNETIQUES

Lamaze

7075



Jeu de 5 insectes de toutes les couleurs s'attrapant facilement par leurs formes rondes.

A manipuler et à empiler, ces insectes magnétiques permettent d'affiner leur précision des gestes.

A partir de 6 mois

MAISON À FORMES, COTTAGE DES ANIMAUX

Chicco

5126



Maison dans laquelle 5 animaux et 5 formes s'insèrent et se récupèrent par les portes ou le toit avec la clé correspondante, .

Un jeu pour stimuler l'association des formes et des couleurs et pour affiner l'habileté gestuelle.

A partir de 12 mois

MAISON DES FORMES ET DES COULEURS

Berchet

1459



Ce jeu combine l'association des formes et des couleurs : des clés ouvrent les portes ou s'encastrent dans les fenêtres, des bonhommes passent par les cheminées.

La maison se transporte facilement par sa grande poignée ronde.

A partir de 8 mois

MART'O MOBILE

tomy

6194



Lancez les balles dans le trou, vers leurs bolides, regardez-les portes du garage s'ouvrir en grand et les bolides se lancer dans la poursuite!

Placez les coureurs en haut de la ligne de départ en vous assurant que leurs véhicules soient alignés en dessous et... GO!!!

Développe les facultés motrices. Améliore la concentration.

A partir de 18 mois

O'PTIT PLOMBIER

Oxybul

6570



Ce jeu de bain se ventouse sur le mur.

Il fonctionne sur le principe de tuyaux équipés de robinets. En ouvrant les robinets, l'eau versée dans le réservoir entraîne l'aillette, gicle de la fleur et fait monter le poisson dans son bocal.

En fermant l'un des robinets, l'activité cesse de fonctionner. Ce jeu permet de comprendre la relation de cause à effet.

A partir de 12 mois

OURS À HABILLER

Melissa et Doug

7572



Ce grand ours en bois, planche à habillage, stimule la motricité fine et la coordination œil/main. L'ours s'habille en manipulant diverses fermetures : bouton, fermeture éclair, boucles, lacets, boutons pression. Un jeu éducatif original de type Montessori !

A partir de 3 ans

PASSE NOIX

Tomy

5643



Comme avec un flipper vertical, il faut appuyer sur les touches pour faire monter la noix jusqu'au nid de l'écureuil.
Ce jeu favorise la coordination œil-main

A partir de 3 ans

PERLES LIBELLULE

Djeco

6679



16 jolies perles en bois et feutre à enfiler sur 2 cordons pour réaliser colliers et guirlandes de fleurs, papillons, abeilles et coccinelles. Pour encourager la motricité fine et la créativité.

A partir de 2 ans

PISTE DE VOITURES

5008



2 petites voitures qui dévalent ce circuit tout en bois pour un plaisir renouvelé et pour la découverte de la notion de cause à effet.

Dim. 28 x 32 cm

A partir de 18 mois

PYRAMIDE GEANTE

Fisher Price

6485



De gros anneaux à manipuler à 2 mains et à empiler sur une base chancelante pour stimuler la motricité et la concentration.
Le plus petit anneau rempli de billes fait du bruit quand on l'agite.

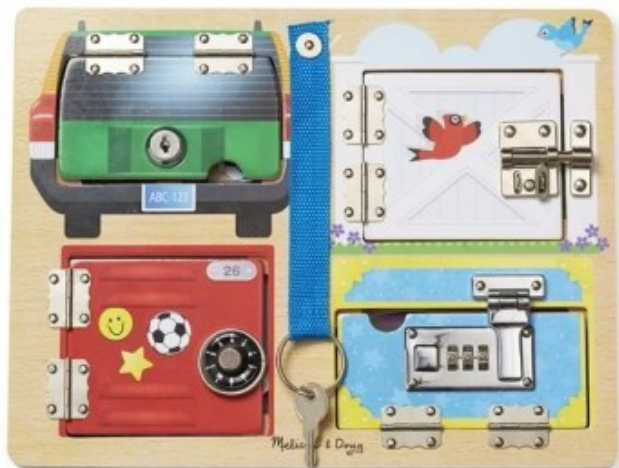
hauteur 35 cm

A partir de 12 mois

PLANCHE À SERRURES ET VERROUS

Melissa et Doug

5157



Cette planche à serrures et verrous propose des serrures plus complexes qui permettent d'exercer la motricité fine et la logique.

A partir de 3 ans

PLANCHE À VERROUS

Melissa et Doug

7410



Cette planche à serrures et verrous va familiariser le joueur aux systèmes de fermetures les plus courants en cherchant à découvrir ce qui se cache derrière les panneaux verrouillés. Les joueurs vont exercer leur dextérité en ouvrant et fermant les portes .Ce jeu stimule aussi la reconnaissance des chiffres et des couleurs.

A partir de 3 ans

POP UP DINOSAURES

Tolo

7296



On appuie ou on tourne les boutons de couleur pour faire sortir les dinosaures de leur coquille.
Développe l'habileté gestuelle.

A partir de 12 mois

POP UP

PIDOO

Djeco

4508



Placer les petits animaux dans les trous, appuyer et les regarder s'envoler. Ce jeu d'adresse en bois permet de développer la dextérité.

A partir de 12 mois

POP UP TEDDIES

Tolo

7090



On fait tourner les boutons ou on appuie dessus pour faire jaillir les ours de leurs boîtes. Permet de développer l'habileté gestuelle.

A partir de 12 mois

PUSH AND GO AVION

Tomy

7173



Très facile à prendre en main, ce petit avion peut être poussé ou tiré. Mais si on appuie sur la tête du pilote, il file à toute allure.

A partir de 12 mois

PUSH AND GO CAMION DE CHANTIER

Tomy

5053



Très facile à prendre en main, ce petit camion tout rond peut être poussé ou tiré. Mais si on appuie sur la tête du chauffeur, il file à toute allure. Le joueur découvre la notion de cause à effet.

A partir de 12 mois

PUSH AND GO LOCOMOTIVE

Tomy

7172



En route petite locomotive ! En appuyant sur la tête du chauffeur, on déclenche le mouvement de la locomotive , ce qui encourage à se déplacer pour aller la rattraper.

A partir de 12 mois

PYRAMIDE GOBELETS

Kiddicraft

5545



Jeux d'empilement et d'emboîtement de
gobelets les uns dans les autres.

A partir de 6- 8 mois

PYRAMIDE LAPIN

PLAN TOYS

7493



Une fois l'empilement des anneaux terminé, il reste à enfiler du bout des doigts la tête du mignon petit lapin.

Cette pyramide est constituée d'anneaux d'une matière très douce au toucher que le joueur pourra empiler de différentes manières.

A partir de 12 mois

RONDI TRAIN

Tomy

2345



Voici une manière bien différente de jouer au train...

Option 1 : les rails se fixent en boucle

pour former une roue. Lorsqu'on active la petite locomotive en appuyant sur sa cheminée, elle s'élance et fait tourner la roue qui avance toute seule !

Option 2 : les rails se fixent à l'horizontale pour former une voie ferrée en forme de vague. La petite locomotive s'élance comme sur des collines, et lorsqu'elle arrive en bout de course, touche les barrières et repart automatiquement en sens inverse.

A partir de 12 mois

SENSO MUSIK À BALLES

Infantino

6748



Avec ses quatre grosses touches, ce jouet adapté aussi aux mains des tout petits, fait sauter une balle de tube en tube. Chaque manipulation est accompagnée d'une chanson, d'effets sonores, lumineux et d'instruments.

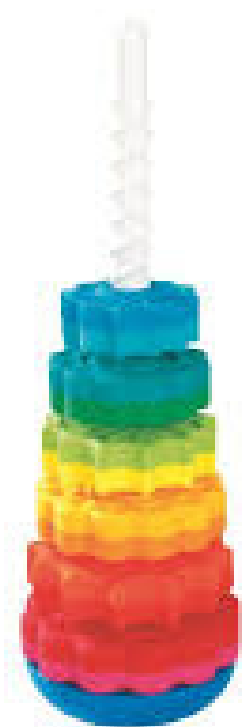
Muni d'une poignée à l'arrière, il est facilement à transporter.

A partir de 9 mois

SPIN AGAIN TOUR D'ENGRENAGE

Fat Brain Toys

5577



Tournez, dévissez, retournez...
Spin Again est une tour d'engrenages multicolores tournoyant autour de sa base, rapidement ou en douceur.
Développe la motricité fine, et favorise l'éveil sensoriel.

A partir de 12 mois

A partir de 6 mois

TOBOGGAN DE LA JUNGLE

Hape

5377



Laissez la boule de bois courir autour de l'arbre jusqu'au sol de la jungle. Appuyez ensuite sur le levier pour tout recommencer ! Un jouet qui va émerveiller les enfants et séduire les parents par ses couleurs et son originalité ! Il permet de comprendre le principe de cause à effet, d'expérimenter en faisant des essais et des erreurs et de stimuler la concentration.

A partir de 12 mois

TOBOGGAN VOITURES

6725



Placez les petits ensembles de roues en haut de la pente géant et regardez les dévaler la pente en zig -zag jusqu'en bas !

Il permet de comprendre le principe de cause à effet, d'expérimenter en faisant des essais et des erreurs et de stimuler la concentration.

A partir de 12 mois



Association
**Le Manège
aux Jouets**

TOUR À BALLES MUSICALES

Fisher Price

4473



Avec cette tour à balles, bébé joue et apprend naturellement à passer de la position assise à la position debout !

A partir de 9 mois

TONNEAUX GIGOGNES

Playskool

7055



Jeux d'empilement et d'emboîtement de
gobelets les uns dans les autres.

A partir de 12 mois

TOUPIE GIRAFE

Playskool

7467



En appuyant sur la tête de la girafe, on déclenche la toupie et les balles colorées virevoltent.

A partir de 6 mois

TOUPIE

Playskool

5477



En appuyant sur le gros bouton jaune, le joueur déclenche le mouvement des balles en explorant en même temps la notion de cause à effet.

A partir de 6 mois

TRAIN MUSICAL DES ANIMAUX

Fisher Price

6571



Ce train motorisé et lumineux transporte 3 adorables animaux articulés : une girafe, un éléphant et un singe. Le joueur pourra jouer avec le train ou découvrir les animaux à travers des chansons amusantes.

A partir de 6 mois