Association
Le Manège
aux Jouets

CATALOGUE DES JEUX DE COOPERATION D'INITIATION

Rien de tel que de gagner tous ensemble !
Dans ce catalogue, vous retrouverez tous nos jeux coopératifs d'initiation.
Ces jeux auront pour but de vous faire réfléchir (ou pas) en équipe !

Comment sont classés nos jeux?

Par commodité, nos jeux sont classés par ordre alphabétique. Néanmoins, les couleurs et pictogrammes sont là pour vous aider à trouver le jeu qui vous convient.

Guide des couleurs et pictogrammes

- Auteur
- Illustrateur
- Age conseillé
- Nombre de joueurs
- N° Numéro du jeu
- Temps de jeu
- Mécanique de jeu

- Jeux de stratégie
- Jeux d'ambiance
- Jeux d'expression
- Jeux d'enquête
- Jeux de paris et de hasard

Association
Le Manège aux Jouets

3 Little Pigs

GOULA

N.C

Susana Hoslet

N° 7656 ; 5199



3+

5-15 mn

1-4

Coopération

Comme son titre l'indique, 3 Little pigs invite à redécouvrir le célèbre conte des Trois petits cochons. Evidemment, le but est d'aider les cochons à se mettre à l'abri avant que le loup n'atteigne la maison. À chaque tour, le joueur devra avancer les cochons ou le loup selon la couleur indiquée par le dé. Si les trois petits cochons arrivent sains et saufs, c'est gagné pour tous les joueurs.
Ce jeu aux règles simples est idéal pour une première découverte des jeux de règles.

Association
Le Manège aux Jouets

Au bal masqué des coccinelles

SELECTA

Peter-Paul Joopen

N.C

N° 7158



Qui arrivera en premier au bal masqué ?
Un jeu plein de poésie et de tendresse où les enfants doivent apprendre à coopérer pour gagner !

4+

20mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

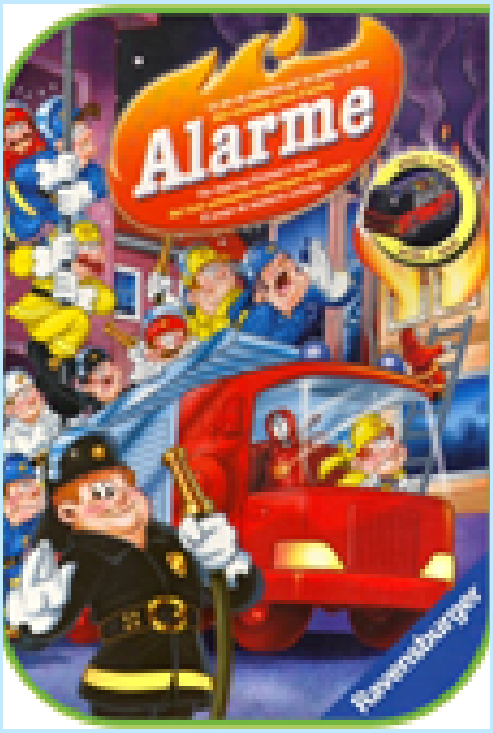
Alarme

RAVENSBURGER

Helmut Punke

N.C

N° 6322 ; 6512



Un exercice incendie se prépare. L'équipe de pompiers a neuf essais pour être en position. Alors seulement, le feu pourra être éteint. Avec un peu de chance et de mémoire, à vous de les aider à être plus rapide que le feu.
Pour gagner, il faut retourner tous les pompiers dans le bon ordre en un seul tour avant que toutes les bottes de paille soient flammées.

3+

15 mn

1-6

Coopération, Mémoire

Association
Le Manège aux Jouets

Archeo

GIGAMIC

Thomas Favrelière et Adrien Pédron

Maia Zeidan

N° 5078



Le passé se cache sous vos pieds. En équipe, partez à la découverte du site de fouille pour retrouver les fossiles enfouis sous terre. Mais attention paléontologues, la route est semée d'embûches !

Fouillez et coopérez pour reconstituer les 5 plateaux Fossile et récolter les 10 étoiles cachées, avant que vos pelles ne soient toutes cassées.

5 +

20 mn

1-5

Collecte

Association
Le Manège aux Jouets

Attrape monstres

SPACE COW

Justin De Witt

N.C

N° 5358



Tous ensemble, repoussez les monstres qui surgissent et empêchez-les d'atteindre votre château !
Jouer les cartes de la même couleur ou forme du monstre visé ou demandez de l'aide à vos compagnons de jeu pour coordonner vos déplacements !

4+

20 mn

1 - 4

Coopération, Observation

Association
Le Manège aux Jouets

Avanti Mare

SELECTA

Günter Burkhardt

Barbara Kinzebach

N° 5874



La rivière s'écoule vers la mer. Au milieu, un bateau de pêcheurs s'approche lentement de 4 poissons. Chacun jette le dé et détermine si un poisson pourra filer vers la mer ou si le bateau approchera. Les enfants joueront au choix, soit le rôle des pêcheurs, soit celui des poissons, sur un plateau évoluant avec la partie.

3+

15 mn

1-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

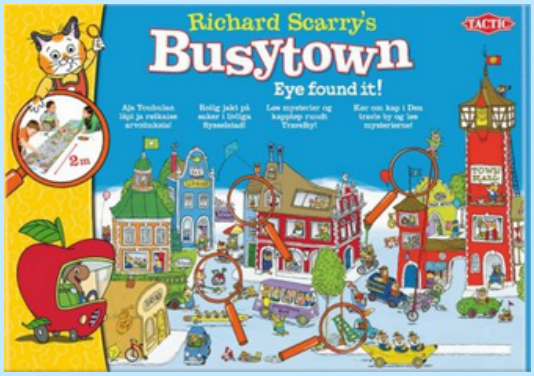
Busytown

TACTIC

Forrest-Pruzan Creative

Richard Scarry

N° 7212



Ce jeu de coopération retient notre attention pour deux raisons : son plan surdimensionné de 2 mètres de long et le fait de rechercher dans les illustrations, les objets cachés. Les joueurs vont se pencher attentivement sur les détails des dessins afin de permettre à tous d'arriver au plus vite sur l'île Picnic avant que les cochons gourmands n'aient tout mangé ! Dans ce cas, ils auront tous perdu.

3+

20 mn

2-4

Coopération, Observation

Association
Le Manège aux Jouets

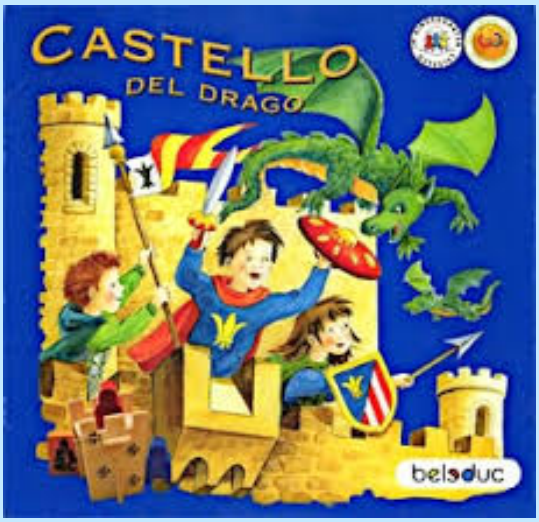
Castello del drago

BELEDUC

Barbara Schyns

Antje Flad

N° 6277



Est-ce que les vaillants chevaliers réussiront à défendre leur château-fort contre les dragons? L'union fait la force, et avec un peu de tactique et de chance lors du lancer de dé, ils sont en mesure de chasser de manière sûre les six dragons.

4+

20 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

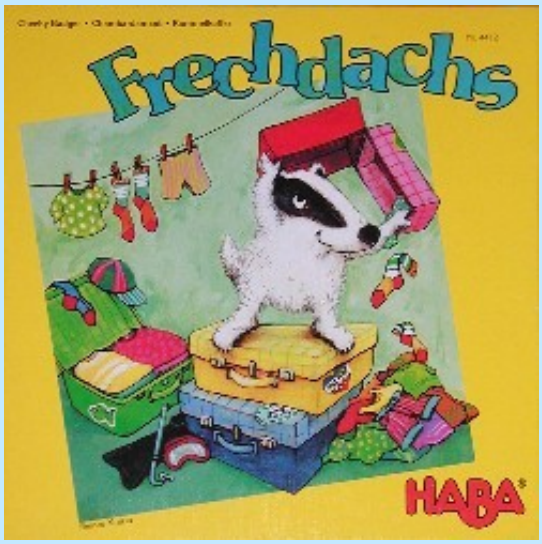
Chambardement

HABA

Reiner Knizia

Gabie Hilgert

N° 5788



Le départ approche et il faut vite faire les valises pour le grand voyage. Mettre dans chacune des 4 valises un jeu complet d'habits (casquette, chemise, pantalon, chaussettes). Si toutes les valises sont pleines, nous gagnons le jeu tous ensemble et nous pouvons partir en vacances.

4+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Colline aux feu follets

GIGAMIC

Bernhard Weber, Jens-Peter Schliemann

Clem Newter, Annette Nora Kara

N° 5107, 6698



5 +

15 mn

1 - 5

Coopération

De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles !

Suivez les feux follets à travers les chemins sinueux de la forêt: faites descendre les billes en déplaçant chaque figurine qu'elles touchent vers le point de couleur suivant jusqu'à ce que la bille arrive tout en bas. puis on pioche une autre bille et on recommence.

Si les apprentis arrivent près de l'enchanteur avant les sorcières, c'est gagné!

Association
Le Manège aux Jouets

Concept Kids animaux

ASMODEE

Alain Rivollet & Gaëtan Beaujannot

Eric Azagury

N° 7664



Concept Kids Animaux est une version coopérative du jeu Concept adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire.
Chacun à leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu.
Concept Kids Animaux propose 110 animaux à deviner répartis en deux niveaux de difficulté.

4+

20 mn

2-12

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Docteur hérisson

HABA

Christophe Rotburg

Petra Prosbt

N° 5687



Le muscardin et le rouge-gorge sont malades, heureusement le hérisson vient les soigner en leur apportant des. si les joueurs ont de la chance en jetant le dé et s'ils font attention qu'aucun des fruits posés sur le dos du hérisson ne tombe par terre, ils pourront contribuer tous ensemble au rétablissement des amis du hérisson.

4+

15 mn

2-5

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Eskimo

HERDER SPIELE

Karin Mellert

N.C

N° 2930



Un jeu de coopération pour apprentis- pêcheur. et si leur pêche est bonne, les ours rentrent au bercail le ventre vide !

4+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

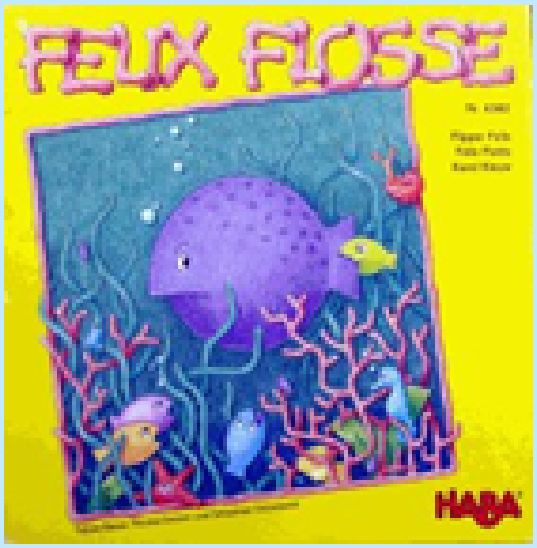
Felix Flosse

HABA

T. Bauer, N. Greiner, S. Grünewald

Jutta Neundorfer

N° 5872



Félix Flosse et les autres petits harengs aimeraient jouer tous ensemble au poisson arc-en-ciel. Mais, prudence : Bloup, le gros poisson gras, n'attend que cela pour avaler des petits poissons du banc !

4+

20 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Jardinage

HABA

Gina et Bernard Kraus

Doris Matthäus

N° 5256



Dans ce jeu,tous les joueurs s'allient pour amener neuf vers de terre dans le compost. Attention au soleil, aux taupes et aux souris, qui font fuir nos aimables lombrics.

5+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Jeu d'ombres en forêt

KRAVEL

Walter Kraul

N.C

N° 3711



5+

20 mn

2-4

Coopération

Les nains se cachent dans les ombres des arbres, mais la lumière se déplace. Une bougie se déplace dans le noir de la forêt et cherche à débusquer les petits nains de leurs cachettes. Si un nain est touché par un rayon de lumière, il est pétrifié et ne peut plus bouger. Les autres nains essaient de le délivrer en attendant que la lumière s'éloigne suffisamment et en le rejoignant lorsqu'il se retrouve à nouveau dans l'ombre. Les nains veulent se réunir tous derrière un même arbre tandis que la lumière cherche tous à les envoûter.

Association
Le Manège aux Jouets

Jeu du dragon

HERDER SPIELE

Hildegard et Eberhard Klippstein

Olaf Diereg

N° 2929



Dans ce jeu de reconnaisance des couleurs, vous allez devoir jeter les dés de couleur et ajouter des pics en conséquences, mais gare au dragon

3+

20 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

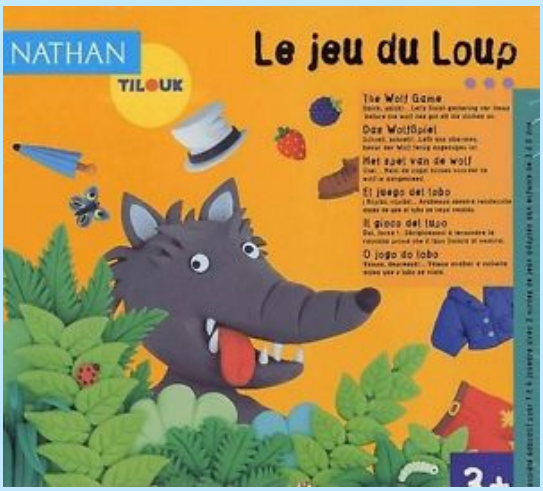
Jeu du loup

NATHAN

N.C

N.C

N° 6040



Un jeu de société sur la chanson bien connue de « Promenons-nous dans les bois ». 3 jeux différents sont proposés, mais le but reste toujours le même : avoir fini la cueillette avant que le loup ne soit complètement rhabillé.

3+

15-20 mn

1-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Karuba junior

HABA

Tim Rogasch

Studio Vieleck

N° 3538



Ensemble, les joueurs partent à l'aventure et cherchent les trois trésors cachés dans la jungle sur l'île de Karuba! Parviendront-ils à poser les tuiles «sentier» pour atteindre tous les trésors avant que les vilains pirates attaquent l'île? Il leur faudra coopérer efficacement et faire attention aux tigres qui bloquent le passage. Avec un peu de chance et des esprits vifs, ils seront plus rapides que les pirates !

4+

25-35 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Klaus le fermier et les souris

HABA

Bettina Goßen

Hans Rubin

N° 3691



Klaus le fermier, grand étourdi, a mélangé les différentes espèces de céréales avant de les semer.Il s'agit donc de coopérer afin de trier l'orge, l'avoine, le blé ...avant que les souris, à l'affût, ne sortent des champs pour manger toutes les graines.

4+

15 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

La boum des souris

ZOCH ZUM SPIELE

N.C

N.C

N° 5396



C'est l'anniversaire de la plus jeune des souris. Elle invite tous ses amis. En chemin, les invités doivent ramasser les morceaux de fromage dispersés sur le jeu pour les apporter à leur hôte. S'ils arrivent à se rejoindre en ayant ramassé tous les fromages, l'objectif du jeu est atteint et la « boum » peut commencer.

4+

20 mn

2-4

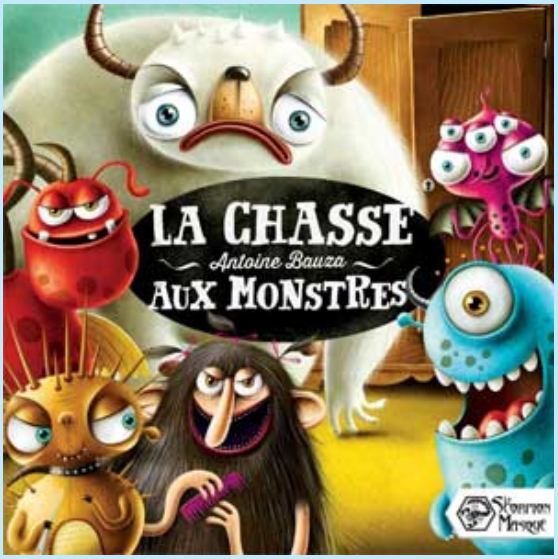
Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

La chasse aux monstres

SCORPION MASQUE

Antoine Bauza
Maciej Szymanowicz
N° 7370



La chasse aux monstres est un jeu coopératif. Cela signifie que les joueurs vont unir leurs forces pour gagner ensemble contre le jeu. Les joueurs vont essayer de trouver un jouet qui effraiera le ou les monstres autour du lit. Si le bon jouet est découvert, envoyez les bêbêtes au placard. Mais attention : si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaîtront.

3+
20-30 mn
1-6
Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

La cité des lutins

TICADO

Tanja Engel et Barbara Schyns

N.C

N° 6066



Les enfants jouent pour bâtir le village. Un méchant gnome essaye de les en empêcher en détruisant les ouvrages.
Le jeu peut se transformer en jeu d'expression quand on joue la deuxième règle, où les enfant n'ont plus de construction imposée, mais peuvent choisir la construction de leurs rêves.
Un beau jeu, qui fait la transition entre le jeu de cubes et le jeu de règle.

5+

15-20 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

La fée aux fleurs

HABA

Christiane Hüpper

Anna Karina Birkenstock

N° 5966



La fée aux fleurs est un jeu d'empilement coopératif. Ensemble et au rythme des lancers de dés, les joueurs font pousser les fleurs de l'île. Sur le recto du plateau, les tiges à empiler doivent être de la même couleur. Alors que sur le verso, elles doivent être de forme identique. Les parties du jeu La fée aux fleurs sont rapides et variées grâce au plateau réversible.

3+

10-20 mn

1-3

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

La ronde du fermier

HABA

Swentje Brünger

Marek Mann

N° 6023



Le soleil a rendez-vous avec la lune, et il faut vite nourrir tous les animaux de la ferme, avant qu'il ne disparaisse. La Ronde du fermier est un jeu de coopération pour les tous jeunes joueurs.
On apprend les nourritures dont les animaux sont friands. Surtout, on apprend à observer les brouettes des partenaires, pour offrir son dé à celui qui pourra en faire le meilleur usage.

4+

15 mn

2-4

Coopération

Association Le Manège aux Jouets

La ronde du pollen

BIOVIVA !

Aurélie Vialette, Jeanne Loue-Manifel & Alice Hugues

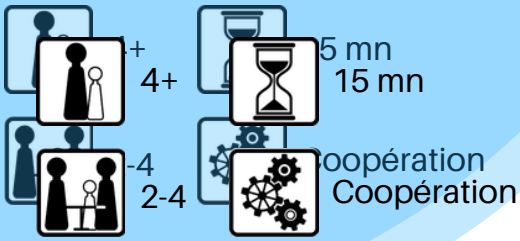
Anthony Moulins

N° 3414



À tour de rôle, les joueurs lancent le dé pour récupérer un insecte pollinisateur, puis un pion de pollen. Une fois qu'ils ont réussi à transporter le pollen sur la bonne fleur, ils peuvent retourner le pion pour dévoiler le fruit que donne la fleur. Mais attention, de nombreux dangers les guettent !

À tour de rôle, les joueurs lancent le dé pour récupérer un insecte pollinisateur, puis un pion de pollen. Une fois qu'ils ont réussi à transporter le pollen sur la bonne fleur, ils peuvent retourner le pion pour dévoiler le fruit que donne la fleur. Mais attention, de nombreux dangers les guettent !



Association
Le Manège aux Jouets

Le cercle des fées

HABA

Thilo Hutzler

Anja Rieger

N° 7254



Vous jouez tous ensemble contre le lutin Coquin. Les fées coopèrent et essaient de deviner ensemble le dessin réalisé afin de gagner des images magiques, mais gare aux erreurs qui donnent l'avantage au lutin coquin !

4+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

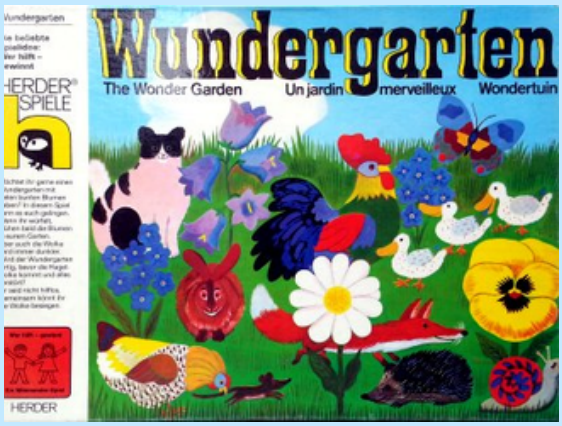
Le jardin merveilleux

HERDER SPIELE

Eberhard et Hildegard Klippstein

N.C

N° 4532



Le but est de planter toutes les fleurs avant que le nuage ne gonfle et n'éclate. Les nuages n'ayant pas d'effet sur les jardins vides ou complets, il appartient aux joueurs de décider où planter quand ils ont la possibilité de donner une fleur à un autre joueur.

4+

20 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Le petit verger

HABA

Vera Baumeister

Reiner Stolte

N° 7275



Le Petit Verger n'est pas une version réduite du jeu Le Verger. Bien au contraire, le Petit Verger est plus fin puisqu'il fait appel à la mémoire et à la déduction, à l'adresse. Les enfants partent ensemble à la cueillette des cerises, gambadant parmi les fleurs, mais en prenant garde à ce que le corbeau n'arrive pas avant eux dans l'arbre pour tout manger.

3+

15 mn

1-4

Coopération, Mémoire

Association
Le Manège aux Jouets

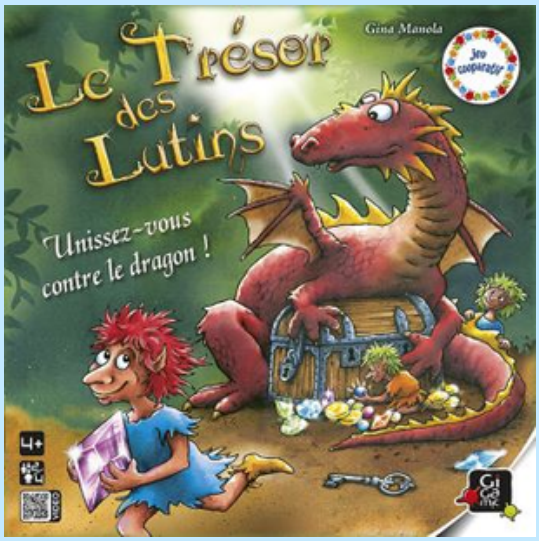
Le trésor des lutins

GIGAMIC

Gina Manola

Doris Matthäus

N° 6011



En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins... et de garder son précieux butin !

Un jeu coopératif et féérique pour tous les lutins en quête d'aventures.

4+

10-20 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Le verger

HABA

Anneliese Farkaschovsky

Walter Matheis

N° 5419



Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange ! Un jeu de coopération simple où les enfants sont amenés à s'entraider pour gagner tous ensemble contre le corbeau. Un jeu de société reconnu, dans une présentation de grande qualité.

3+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

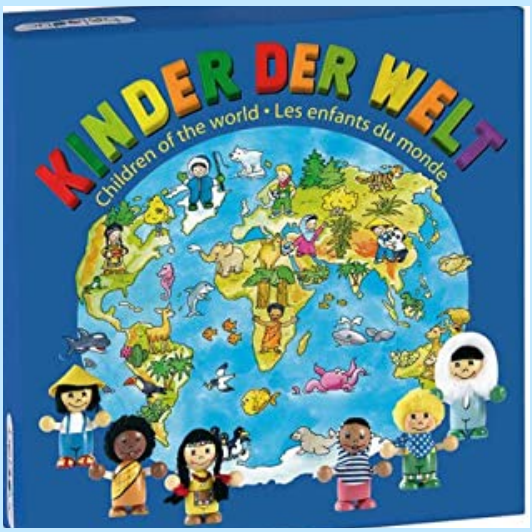
Les enfants du monde

BELEDUC

Höpfner, Schork

Antje Flad

N° 6284



Faire le tour du monde en envoyant des cartes postales de chaque pays. Une initiation à la géographie et aux traditions avec des petits personnages en bois

4+

15 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Les fantômes de minuit

GIGAMIC

Heinz Meister

N.C

N° 7271



Tous les fantômes doivent rentrer au château avant minuit. Vous allez devoir les aider. Les joueurs vont unir leur force afin de retrouver trois fantômes identiques de la même couleur. S'ils y parviennent, les 3 fantômes regagnent le château. A chaque erreur la pendule avance de 5 minutes....

5+

20 mn

2-6

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Les pompiers

HERDER SPIELE

Norbert Lechleitner

N.C

N° 2931



La vieille ville est en train de brûler et les quatre camions de pompiers sont appelés en urgence pour aller éteindre le feu. Les mécanismes du jeu sont élémentaires : on jette le dé, et on agit selon le résultat obtenu. La nouveauté, c'est qu'on peut choisir entre agir pour soi-même ou aider un partenaire en retard. La partie est gagnée si tous arrivent à vaincre l'incendie.

4+

30 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Little coopération

DJECO

N.C

N.C

N° 7368



Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Y parviendront-ils car le pont de glace menace de s'écrouler ? Un matériel attrayant pour un premier jeu de coopération accessible dès 3 ans.

3+

10-20 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

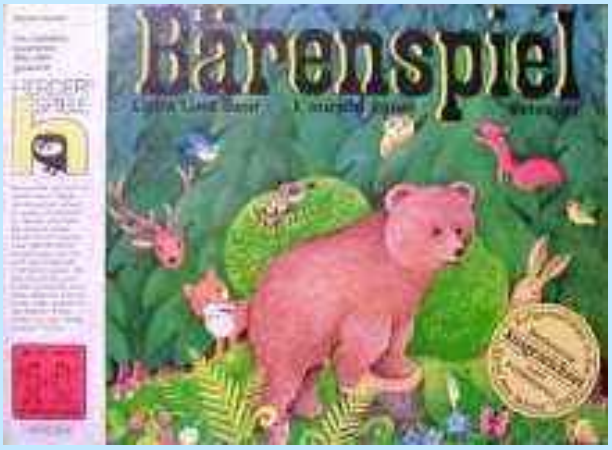
L'ourson égaré

HERDER SPIELE

Hajo Bücken

N.C

N° 4216



Un ourson s'est égaré dans une forêt et nous le cherchons parmi 81 cartes disposées en carré. En partant des bords, nous explorons la forêt. Si nous découvrons une route, notre progression peut continuer. Si nous découvrons un obstacle (une rivière, une montagne...), il nous faut revenir en arrière, trouver un carrefour ou tenter d'explorer la forêt à partir d'un autre bord. En chemin, nous rencontrons aussi tous les animaux qui peuplent la forêt.

4+

15 mn

2-5

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Mes 1ers jeux : Bonjour petit pot !

HABA

Sandy Thißen

Franziska Knauber

N° 4859



2+

10-15 mn

1-4

Coopératif

Jeu coopératif pour les jeunes enfants sur le thème de la propreté, avec un mécanisme très amusant et un pot! Si le dé montre 1 verre, il insère un jeton boisson dans la bouche de l'enfant. Quand il n'y a plus de tuiles boisson, le joueur insère deux doigts dans les trous du décor vertical près de la tête de l'enfant et pousse le haut du corps vers le haut, et .... l'enfant fait pipi. Si le pot est là tous les enfants ont gagné. Sinon il faut passer la serpillière! Un mécanisme qui fascine les enfants et permet d'aborder l'apprentissage de la propreté avec humour!

Association
Le Manège aux Jouets

Mes 1ers jeux : Premier verger

HABA

Anneliese Farkaschovsky

Jutta Neundorfer

N° 4345



Un grand classique revisité pour les tout-petits ! Les enfants essaient de cueillir ensemble tous les fruits dans les arbres avant que le corbeau ne soit parvenu dans le verger. Un premier jeu coopératif de collecte pour apprendre les couleurs et approcher une première règle de jeu.

3+

5-15 mn

1-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Mon premier mille bornes

DUJARDIN

N.C

N.C

N° 7534



Tout l'univers du 1000 Bornes spécialement adapté aux plus petits. Des règles évolutives, des cartes simplifiées et des aspects éducatifs. Le but du jeu : faire la course ensemble contre le directeur pour arriver avant lui à l'école.
3 niveaux de jeu. Un jeu collectif parce que les plus jeunes enfants n'aiment pas s'attaquer les uns les autres. Un jeu évolutif pour jouer à tous les âges

4+

15-30 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Moriss le DODO

BLUE ORANGE

Emilie Soleil, Forgenext, Jérôme Soleil

Gyom

N° 6221



3+

15-20 mn

2-4

Coopération

Un explorateur un peu trop curieux vient fouiner sur l'île. Comment Morris le dodo parviendra-t-il à protéger sa progéniture ? La cachette idéale ne serait-elle pas de dissimuler ses œufs dans les buissons, au pied de la cascade qui bouillonne en contrebas ?

Tous ensemble, vous devrez aider Morris à cacher ses œufs, sans les abîmer, en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux.

À votre tour, faites glisser Morris et placez son œuf dans une des cachettes seulement si celui-ci est intact. Mais si l'œuf est cassé, cela donnera des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid.

Le suspense est garanti quand Morris s'élance en haut de la cascade. Les enfants retiennent leur souffle et laissent éclater leur joie ou leur déception à la réception des œufs.

Le matériel est particulièrement réussi, solide, coloré et permet de se représenter la scène au premier coup d'œil.

Association
Le Manège aux Jouets

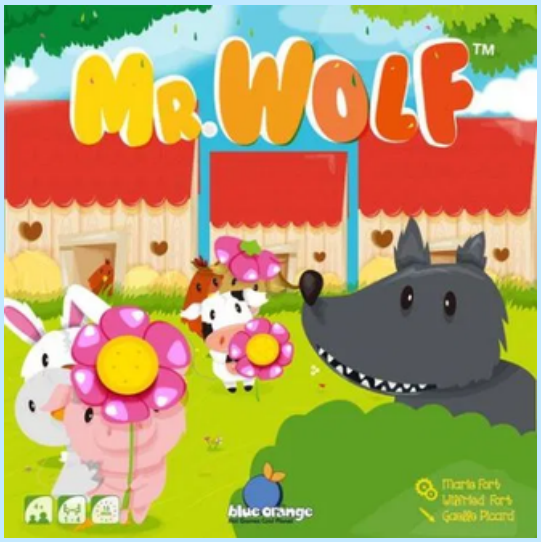
Mr. Wolf

BLUE ORANGE

Wilfried Fort, Marie Fort

Gaëlle Picard

N° 7666



Mr. Wolf est un jeu coopératif faisant appel à la mémoire des enfants. Le but du jeu de mettre à l'abri tous les animaux de la ferme avant l'arrivée imminente du loup. Chance, observation et surtout mémoire en sont les maîtres mots.
Le jeu a été primé à Cannes en 2019, où il a reçu l'As d'or dans la catégorie Enfant.

4+

15-25 mn

1-4

Coopération

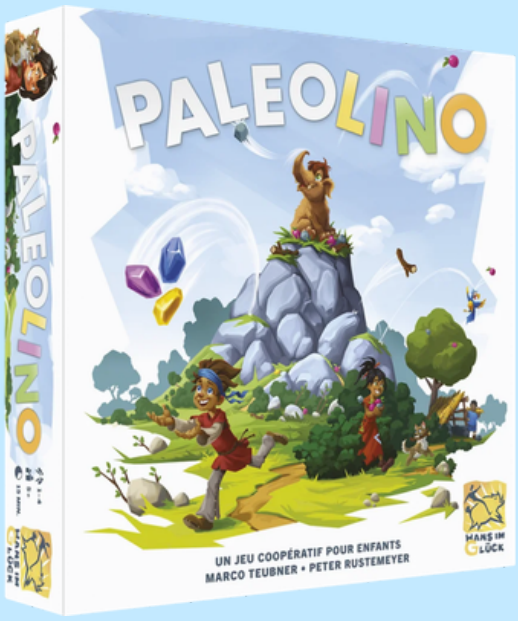
Association
Le Manège aux Jouets

Paléolino

HABA

Marco Teubner
Marcel Gröber

N° 5717



5+ | 15-20 mn

1-4 | collecte

Embarquez pour une véritable expédition en plein cœur de la Préhistoire ! À chaque tour, un joueur secoue un petit dispositif contenant des jetons représentant différentes ressources : bois, pierres, baies ou encore de précieux cristaux. Ces jetons dévalent ensuite la pente d'une montagne et disparaissent dans différentes cavernes. Les enfants doivent alors observer attentivement et mémoriser l'endroit où ils sont tombés afin de pouvoir les récupérer plus tard, au bon moment.
Les éléments collectés servent à fabriquer des inventions qui permettent de développer progressivement le village.
La partie se termine lorsque le village est entièrement construit avec dix inventions terminées.

Association
Le Manège aux Jouets

Petite Souris : la grande aventure

MNEMOS

MNKY Entertainment

Mikki Butterley

N° 5641



Petite Souris quitte sa cachette et part à l'aventure. Elle rencontre toutes sortes d'animaux et découvre de magnifiques paysages. Mais hélas, il commence déjà à faire nuit... Pourras-tu aider Petite Souris à rentrer chez elle à temps ?
Petite Souris est un jeu de parcours et de mémoire, pour jouer en solo ou à plusieurs en coopératif ou compétitif.

3+

10 mn

1-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Pin pon pin pon

HABA

Markus Nikisch

Thies Schwarz

N° 5974



4+

15-20 mn

2-4

Coopération, Collecte

Au feu ! La cloche retentit et le jeu commence !Si le dé tombe sur un certain nombre de points, le joueur déplace son pion-pompier. Il doit alors l'habiller et récupérer les équipements nécessaires. Après, il le fait descendre sur la barre glissante et le mets dans la voiture de pompiers. Dès que la cloche est sur la cinquième et dernière cas-cloche, elle démarre à toute vitesse ! Une fois arrivée, on regarde si tous les joueurs ont pris le bon équipement et on remet les diplômes à la fin de l'intervention.

Association
Le Manège aux Jouets

Playa playa

BIOVIVA

Sébastien Decad
Emilien Rotival
N° 7629 ; 5939



Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues.
Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer monte. A vous de jouer !

4+ | 20 mn
2-6 | Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Pouss'Nature

BIOVIVA

NR

NR

N° 6802



3+ | 10 mn

1 - 4 | Coopération

Observez et mémorisez les tuiles représentant les étapes du cycle de vie du papillon ou de la fleur, puis retournez-les face cachée. Arriverez-vous à les retrouver dans le bon ordre et faire de la chenille un joli papillon ou de la graine un grand tournesol ?
Mais gare aux prédateurs qui rôdent et qui progressent si les joueurs retournent les mauvaises tuiles !
Les joueurs l'emportent si le cycle de vie est entièrement reconstitué avant que les prédateurs ne puissent finir leur tour.

Association
Le Manège aux Jouets

Pronto Bronto

HABA

Hans Rubin

N.C

N° 1376



Dans ce jeu, nous sommes des herbivores qui tentent de se nourrir de diverses espèces d'arbres avant que le t-rex n'ait une chance de nous attraper !

4+

15-20 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Soupe à la grenouille

TIKI ÉDITION

Jean-Philippe Sahut
Camille Chaussy

N° 6907



5 +
10-20 mn
1 - 4
Adresse

En tant qu'ingrédient principal, vous êtes bien décidé à ne pas finir dans le chaudron. Sautez pour renverser ses objets magiques et lui retirer ses pouvoirs.
Soupe à la Grenouille est donc un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent unir leurs forces contre les objets magiques qui protègent la sorcière.
A son tour de jeu, chaque joueur doit déterminer quelle est sa cible et dispose alors de trois essais pour tenter de la dégommer en faisant sauter sa grenouille. Si l'objet tombe, alors le marqueur de la sorcière est déplacé pour indiquer la prochaine cible. S'il restait un ou deux essais au joueur, il peut alors les utiliser immédiatement pour tenter d'attaquer le prochain objet. A chaque fois que les joueurs parviennent à faire tomber un objet, ce dernier est défaussé. Si c'était le dernier autour de la sorcière, la partie est gagnée et les grenouilles sont sauvées !

Association
Le Manège aux Jouets

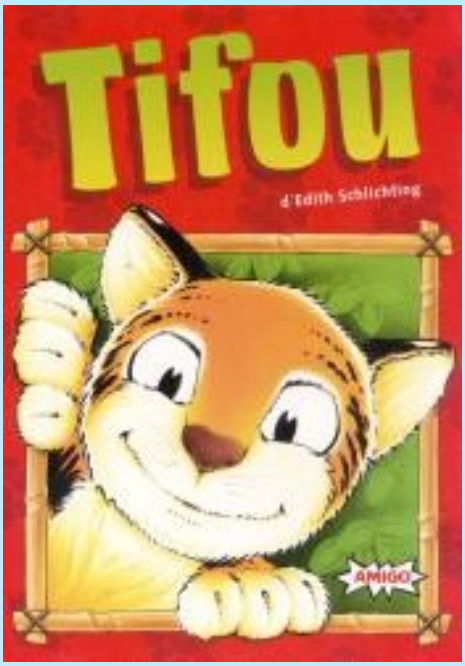
Tifou le tigre

AMIGO SPIELE

Edith Schlichting

NC

N° 5364



Un couple de tigres vit au zoo avec ses 3 bébés. Un des bébés, TIFOU, cherche sans arrêt à s'enfuir. Les joueurs vont tenter de l'en empêcher. S'ils parviennent à fermer les 3 portes de l'enclos avant que la maman tigre et Tifou soient sortis, ils ont tous gagné.

5+

15 mn

2-4

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Viva Montana

BIOVIVA

N.C

N.C

N° 6832



Vite, la montagne est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la montagne et la neige risque de les emporter en fondant. Une seule solution : retrouvez les animaux de la faune pyrénéenne cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la neige ne fonde.
L'occasion de sensibiliser les plus petits, de manière ludique, à la préservation de la montagne.

4+

15 mn

2-4

Coopération