Association
Le Manège
aux Jouets

CATALOGUE DES JEUX DE COOPÉRATION POUR INITIÉ-E-S ET EXPERT-E-S

Rien de tel que de gagner tous ensemble !
Dans ce catalogue, vous retrouverez tous nos jeux coopératifs.
Ces jeux auront pour but de vous faire réfléchir (ou pas) en équipe !

Comment sont classés nos jeux

Par commodité, nos jeux sont classés par ordre alphabétique. Néanmoins, les couleurs et pictogrammes sont là pour vous aider à trouver le jeu qui vous convient.

Guide des couleurs et pictogrammes

- Auteur
- Illustrateur
- Age conseillé
- Nombre de joueurs
- N° Numéro du jeu
- Temps de jeu
- Mécanique de jeu

- Jeux de stratégie
- Jeux d'ambiance
- Jeux d'expression
- Jeux d'enquête
- Jeux de paris et de hasard

Aventure Z : Vol.1 - Lovecraft

ZACATRUS

Silvestre Pastor

N.R

N° 6856

Association Le Manège aux Jouets

Adventure Z Volume 1, propose quarante cartes différentes où la perspicacité et la ruse seront essentielles pour survivre et découvrir jusqu'à cinq fins différentes par aventure. Tout ce dont vous avez besoin, c'est du livre, du paquet de cartes et des dés. Le jeu se met en place rapidement et vous permet de vous lancer vite dans l'aventure.



14 +

30 mn

1 - 2

Role

Association
Le Manège aux Jouets

Almost innocent

MATAGOT

Philippe Attali

Satoshi Matsuura

N° 6441



12+ 45 mn

2 - 5 Coopération

Après une soirée arrosée au thé épicé, vous vous réveillez dans une taverne où tous les regards sont braqués vers vous. Vous auriez commis un terrible crime ! A vous de prouver votre innocence.
Almost Innocent est un jeu de coopération et de déduction dans lequel vous allez devoir prouver votre innocence tout en aidant vos coéquipiers à faire de même.
Derrière votre paravent, vous disposez de la solution de votre voisin de droite : le coupable, la victime et l'arme du crime, reportés sur le plateau central en forme de damier.
A votre tour, vous devez poser une question à laquelle votre voisin de gauche va devoir répondre par oui ou non. Par déduction, vous devrez trouver votre combinaison avant la fin du temps imparti.

Mysterium park

LIBELUD

Oleg Sidorenko, Oleksandr Nevskiy

M81 Studio, Xavier Collette

N° 6880

Association Le Manège aux Jouets

Vous êtes des médiums cherchant à résoudre le meurtre d'un fantôme dans un manoir.
Dans ce jeu, un joueur prendra le rôle du fantôme qui
va aider les enquêteurs en leur envoyant des visions symbolisées par des cartes images.
Parviendrez- vous à résoudre l'énigme ?



10 +

30 mn

2 - 6

Enquête

Le Ciel interdit

COCKTAIL GAME

Matt Leacock

C.B.Canga

N° 6310

Association Le Manège aux Jouets

Dans une ambiance à la Jules Verne, l'équipe d'aventuriers a atterri sur une plate-forme flottante bien inhospitalière.
Le but est de créer un circuit électrique capable de faire décoller la fusée pour échapper aux bourrasques et aux éclairs destructeurs qui font perdre des points de vie aux membres de l'équipage.



10 +

30 - 60min

2 - 5

Coopération

Descent : Voyages dans les Ténèbres

EDGE

Corey Konieczka, Daniel Clark et Adam Sadler

NR

N° 7630

Association Le Manège aux Jouets

Embarquez dans les profondeurs... Descent : voyage dans les ténèbres est un jeu où vous incarnez une équipe de valeureux héros cherchant à sauver votre contrée. Mais le seigneur des ténèbres, incarné par un joueur, va tout faire pour vous en empêcher.
Avec ses 40 figurines et 50 tuiles de plateau, ce jeu vous plonge très rapidement dans l'ambiance. De plus, les règles ont été simplifiées depuis la première édition afin de rendre le jeu plus accessible et ça se ressent ! On prend rapidement en main son personnage ou ses monstres selon le camp que l'on joue et on passe des heures de plaisir à jouer a ce jeu



14 +

120 min

2 - 5

Semi-coopératif

Fiesta de los muertos

OLD CHAP

Antonin Boccara

Michel Verdu et Margo Renard

N° 4163

Association Le Manège aux Jouets

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour !
Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu.
Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?
Un jeu coopératif mêlant imagination et déduction pour des fous rires garantis.



12 +

15 mn

4 - 8

Coopération

Association
Le Manège aux Jouets

Ensemble

ERGO LUDO EDITIONS

Daniele Ursini, Luigi Ferrini

Daniela Giubellini

N° 6867



Dans Ensemble, tous les joueurs doivent voter - sans communiquer - pour l'une des cartes exposées qui, selon eux, correspond le mieux à une carte placée au centre de la table. Coopérez pour atteindre votre objectif: le niveau 9.

14 +

30 - 90 mn

2 - 10

Coopération

Galérapagos

GIGAMIC

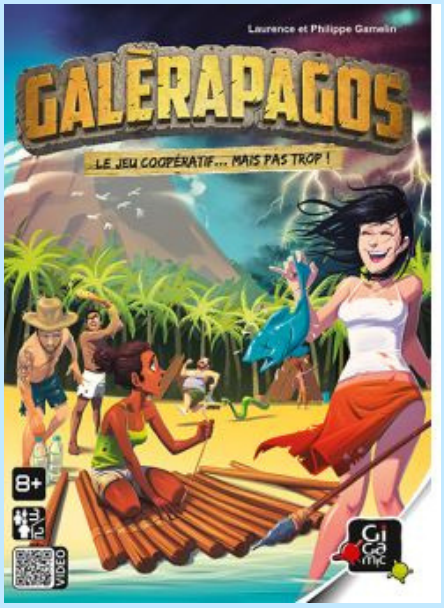
Philippe Gamelin, Laurence Gamelin

Jonathan aucomte

N° 7019

Association Le Manège aux Jouets

Galérapagos est un jeu où la survie dépend de la coopération entre les joueurs. Vous incarnez ici un groupe de vacanciers ayant fait naufrage sur une île déserte.
Il va falloir pêcher, ramasser du bois, récupérer de l'eau ou encore fouiller l'épave du bateau pour pouvoir s'échapper de l'île.
Mais attention ! En cas de pénurie, les joueurs vont se concerter afin d'élire un personnage à sacrifier pour la survie de tous !
Le jeu est proposé ici avec son extension "ils ne sont plus seuls" où vous allez aussi pouvoir négocier avec le village d'autochtones, tout en évitant de vous faire attaquer par eux.



8 +

30 mn

3 - 12

Semi - coopératif

Greenville 1989

SORRY WE ARE FRECH

Florian Fay

David Sitbon

N° 7672

Association Le Manège aux Jouets

Greenville 1989 est un jeu qui va vous plonger dans une ambiance très particulière.
Il va falloir jouer de vos talents de narration et d'imagination pour vous sortir de cette ville maléfique et enfin retrouver vos amis.
Vous allez devoir décrire votre situation à travers des cartes très angoissantes puis annoncer une intention d'action.
Greenville 1989 est une pépite du jeu si vous aimez faire appel à l'imagination.
Oubliez le coté stratégique ou la mécanique bien huilée, ce qu'on vous propose ici c'est avant tout une expérience
narrative, Greenville vous demandera juste de pousser votre imaginaire à fond !



16 +

30 - 45 mn

3 - 6

Coopération

Histoire de peluche

IELLO

Jerry Hawthorne

Regis Demy, Kristen Pauline

N° 5802

Association Le Manège aux Jouets

Histoires de Peluches est un jeu d'aventure inhabituel dans lequel les joueurs endossent les rôles de peluches courageuses cherchant à sauver l'enfant qu'elles aiment d'un esprit magique et diabolique. Faites des attaques audacieuses en mêlée, sautez à travers des tapis roulants ou même dirigez un chariot de course sur une colline pleine de dangers.
Le jeu livre un récit captivant, guidé par les choix des joueurs.
Les chapitres de Histoires de Peluches explorent les nombreux jalons de la vie d'un enfant, créant un conte mémorable idéal pour les familles, ainsi que des groupes d'adultes qui n'ont pas oublié leur sens de l'émerveillement enfantin.



10 +

60 mn

2 - 4

Coopération

Horreur à Arkham

FFG

Kevin Wilson, Richard Launius, Nikki Wilson

Anders Finér

N° 5378

Association Le Manège aux Jouets

Horreur à Arkham est un jeu coopératif alliant mystère et terreur pour un à six joueurs. Inspiré des écrits de H.P. Lovecraft, chaque scénario unique vous mettra dans la peau d'un investigateur d'Arkham qui explore les rues de la ville et œuvre avec ses pairs pour sauver l'humanité d'indicibles horreurs.



16 +

90 - 120 mn

1 - 6

Coopération

Just one

REPOS PRODUCTION

Ludovic Roudy et Bruno Sautter

NR

N° 6013

Association Le Manège aux Jouets

Just One est un jeu coopératif où vous devrez trouver un mot Mystère à l'aide d'indices écrits par vos coéquipiers.
Mais ces derniers n'auront pas la tâche facile car si un mot Indice est écrit sur plusieurs chevalets alors vous n'aurez plus accès à cet indice. Vous aurez donc plus de difficulté à trouver le mot Mystère.
Just One est drôle, facile à appréhender, et très accessible pour jouer en famille.
Fun et bien réalisé, il a reçu le prestigieux Spiel des Jahres 2019 en Allemagne (prix du jeu de l'année).



8 +

20mn

3 - 7

Coopération

Les 3 mousquetaires

SIRIUS

Pascal Bernard

Julien Marty

N° 7027

Association Le Manège aux Jouets

Les 3 Mousquetaires est inspiré du roman éponyme d'Alexandre Dumas.
Un joueur va incarner le cardinal et ses sbires, tandis que les autres vont endosser le costume d'un célèbre mousquetaire.
Ceux-ci vont tenter de traverser les différentes salles du château pour remettre les ferrets à la reine Anne d'Autriche, tandis que le cardinal va tout faire pour les en empêcher.
Un mélange de combats, passages dissimulés, équipements et bottes secrètes, agrémenté de coopération, bluff et hasard sont la recette de ce jeu ou tous les coups sont permis.



7 +

15 - 30 mn

2 - 5

Semi - coopératif

Le seigneur des anneaux : jeu livre d'aventure

RAVENSBURGER

Marcus Ross, Jason Little

Vlad Rodriguez, Wigwam Studios

N° 5266

Association Le Manège aux Jouets

Dans le Seigneur des Anneaux - Jeu Livre d'Aventure, mettez-vous dans la peau des membres de la communauté de l'anneau et aidez la à vaincre Sauron et ses forces du mal.



10 +

30 mn

1 - 4

Coopération

Les chevaliers de la table ronde

DAYS OF WONDER

Serge Laget et Bruno Cathala

Julien Delval

N° 6195

Association Le Manège aux Jouets

Un jeu de coopération dans l'univers des légendes arthuriennes.
Vous incarnez un des chevaliers de la table ronde et tâchez de réussir les différentes quêtes tout en résistant aux invasions. Mais attention un joueur félon se cache parmi vous et va tout faire pour vous empêcher de réussir !
Ce jeu de stratégie va vous faire regarder vos coéquipiers avec suspicion et chaque action que vous allez réaliser sera étudiée avec intention, car si les chevaliers perdent, le félon gagne !



10 +

1h - 1h30

3 - 7

Coopération

L'île interdite

COCKTAIL GAMES

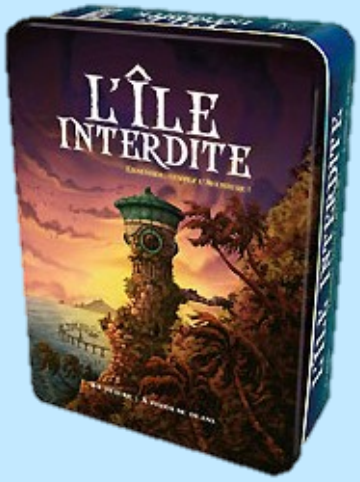
Matt Leacock

C. B. Canga

N° 7245

Association Le Manège aux Jouets

Osez débarquer sur l'île interdite! Formez une équipe d'intrépides aventuriers pour une mission insensée: récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines de ce paradis en péril.
L'équipe devra travailler ensemble et choisir les meilleures manœuvres pendant que l'île sombrera progressivement.
L'eau et la tension montent vite, alors dépêchez-vous de rassembler les trésors et de quitter l'île ou vous périrez engloutis par les flots, comme d'autres avant vous...



10 +

30 mn

2 - 4

Coopération

Mice and Mystics

FILOSOFIA

Jerry Hawthorne et Mr. Bistro

John Ariosa, David Richards et Peter Wocken

N° 7561

Association Le Manège aux Jouets

Mice and Mystics est un jeu d'aventure coopératif dans lequel les joueurs travaillent ensemble pour sauver un royaume en péril. Ils devront faire face à des adversaires innombrables comme les rats, les cafards, les araignées et bien sûr la plus grande de toutes les horreurs : le chat du château, Brodie.
Dans ce jeu à scénario où vous allez jouer l'une des magnifiques figurines du jeu, il va falloir faire preuve de tactique et de beaucoup de coopération pour pouvoir combattre les hordes d'ennemies !



12 +

90 - 120 mn

1 - 6

Coopération

Robinson Crusoé

FILOSOFIA
Ignacy Trzewiczek

Michal J. Zielinski, Piotr Slaby, Mateusz Bielski, Mateusz Lenart et Tomasz Bentkowski

N° 7314

Association Le Manège aux Jouets

Robinson Crusoé est un jeu coopératif dans lequel les joueurs incarnent des naufragés tentant de survivre sur l'Ile maudite.
Votre but est de construire un camp, vous protéger des dangers et de compléter les objectifs des différents scénarios.
Chacun des six scénarios vous fera vivre une aventure unique.
Survivrez-vous à l'île maudite?



12 +

90 - 120 mn

1 - 4

Coopération

Room 25

MATAGOT
François Rouzé
Daniel Balage et Camille Durand-Kriegel
N° 7355

Association
Le Manège aux Jouets

Dans un futur proche, un jeu télévise nommé Room 25 franchit les limites de l'insoutenable pour battre des records d'audience. Des candidats sont enfermés dans un complexe carré doté de 25 salles en mouvement truffées de pièges.
Ils devront essayer de se faire confiance pour rejoindre ensemble la Room 25 et s'échapper rapidement.
5 modes de jeux accompagnent Room 25. De la coopération à la trahison, vous allez tout tenter pour vous échapper !



10 +
20 - 40 mn
1 - 6
Coopération

Samourai Spirit

FUN FORGE

Antoine Bauza

Víctor Pérez Corbella

N° 7600

Association Le Manège aux Jouets

Vous incarnez une équipe de guerrier protégeant un village des 3 attaques répétées de brigands.
Il va falloir coopérer pour ne pas se faire déborder par les méchants brigands !
Largement inspiré du film "Les 7 Samurai" , Samurai spirit est un jeu parfait pour ceux qui aiment les défis !



10 +

30 - 40mn

1 - 7

Coopération

Scooby doo escape

USAOPOLY

Jay Cormier, Sen-Foong Lim

Rick Hutchinson, Rob Lundy

N° 7443

Association Le Manège aux Jouets

Coopérez pour résoudre des énigmes grâce au talent spécifique de chaque personnage et découvrez les secrets cachés dans ce lieu étrange. Vivez une expérience immersive, intrigante et drôle !

Menez l'enquête avec Scooby-Doo et la Mystery, Inc. et percez à jour le mystère du fantôme de Lady Fairmont !



8 +

120 mn

1 - 10

Escape

Association
Le Manège aux Jouets

Sky team

SCORPION MASQUÉ

Luc Rémond

Eric Hibbeler, Adrien Rives

N° 6560



10 +

30 mn

2

Coopération

Préparez-vous vous l'atterrissage et attention aux turbulences...

Sky Team est un jeu de stratégie coopératif pour deux joueurs. Vous incarnez des pilotes dans le même cockpit au moment de l'atterrissage.
Ce jeu de société vous propose de nombreux défis à travers le monde avec ses aéroports aux configurations différentes.

Take time

LIBELLUD

Alexi Piovesan, Julien Prothière

Maud Chalmel

N° 4837

Association Le Manège aux Jouets

Take Time est un jeu de défis coopératif à communication limitée pour 2 à 4 joueurs. Dans ce jeu de société rapide et accessible, résolvez les énigmes d'horloges mystérieuses en plaçant judicieusement vos cartes autour d'un cadran... et sans pouvoir communiquer entre vous. C'est donc une épreuve collective qui mettra à rude épreuve vos sens de la déduction.



10 +

30 mn

2 - 4

Coopération

The Game

OYA

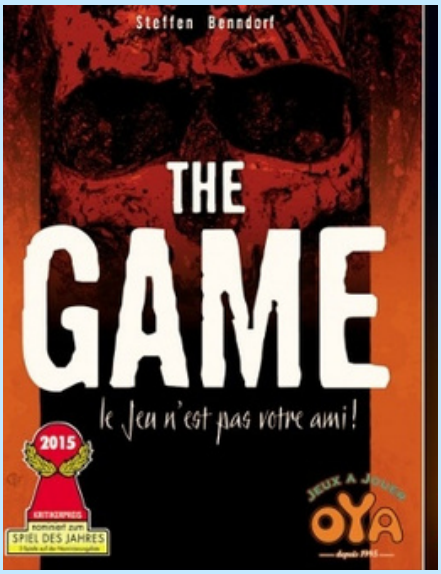
Steffen Benndorf

Oliver et Sandra Freudenreich

N° 7422

Association Le Manège aux Jouets

Dans le jeu The Game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes.
La règle de The Game est donc simple mais votre mission ne l'est pas.
Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !



8 +

20 mn

1 - 5

Coopération

The Game

OYA

Wolfgang Warsch

Oliver Freudenreich

N° 7645

Association Le Manège aux Jouets

Jouez les mentalistes ! Dans the mind, vous allez devoir jouer vos cartes par ordre croissant au milieu de la table. Simple ? Ajoutez à cela le fait que vous n'avez pas le droit de communiquer d'aucune manière et vous créez un jeu terriblement éprouvant pour vos nerf ! En effet, plus la partie avance, plus vous aurez de cartes en main ! Ce sera à vous de choisir le meilleur moment pour jouer.



8 +

20 mn

2 - 4

Coopération

Time stories

SPACE COWBOY

Manuel Rozoy

Benjamin Carré, Pascal Quidault et David Lecossu

N° 7645

Association Le Manège aux Jouets

Bienvenue dans l'agence T.I.M.E, votre mission ? Réparer les failles temporelles à venir.
Dans ce jeu à scénarios, vous allez incarner un personnage d'une temporalité dictée par le scénario choisi.
Chaque personnage a ses forces et ses faiblesses, et vous allez devoir évoluer dans un univers plein de mystère afin de résoudre l'enquête.
Entre jeu de rôle et jeu de plateau, Time stories va vous faire voyager !



8 +

120 mn

2 - 4

Enquête

Unlock

SPACE COWBOY

Cyril Demaegd, Thomas Cauet et Alice Carroll

NR

N° 7535

Association Le Manège aux Jouets

Unlock est un jeu de coopération reprenant tous les codes dans le style d'un « escape game». Vous avez 1 heure pour résoudre l'un des 3 mystères.
Pour cela, il va falloir observer les cartes et résoudre les différentes énigmes pour pouvoir avancer, mais gare aux pénalités !



10 +

60 mn

2 - 6

Enquête

Zombie Bus

SWEET GAMES

Christophe Lauras

Mary Pumpkins

N° 7669

Association Le Manège aux Jouets

Des pom-pom girls sont coincées dans un bus entouré de zombies. Et la seule aide disponible, c'est la vôtre ! Une équipe TV filmant la scène en direct vous invite à rejoindre la sécurité de son véhicule. Saurez-vous faire preuve de courage ou préférerez-vous fuir face à la horde verdâtre (pour peu que vous ne vous fassiez pas croquer avant) ?
Drôle, rapide, compétitif et conçu pour un public très large, vous pouvez faire des parties avec Zombie Bus est un jeu rapide et fun, où coopération et "chacun pour soi" s'entremêlent.
Vous pensez être le fuyard ou le héros ?



10 +

30 mn

2 - 5

Semi - coopératif